Plná hra na CD: Toon Quad Šílené závody

11/04

Cena: 119 Kč/139 Sk
včetně CD

listopad

KyberMyš

Plná hra v češtině!!

The Sims 2

▲ Recenze her:

- The Sims 2
- Port Royale 2
- Juiced

Zde musí být CD

Port Royale 2

ISSN 1213-7669

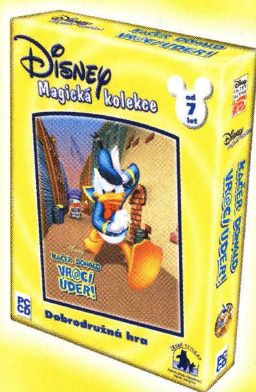


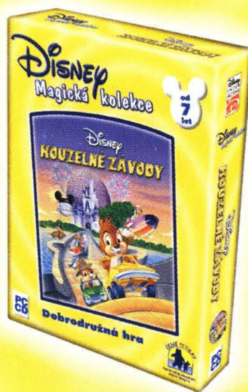
Hravý podzim s Disney Interactive!

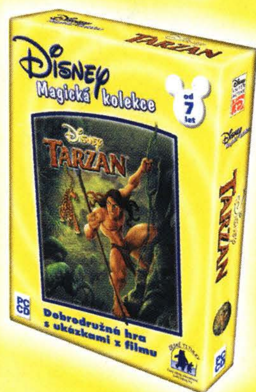
Společnost **CD Projekt** vydává opravdovou lahůdku pro milovníky Disneyovek. Už od poloviny **října** jsou v prodeji počítačové hry z nové Disney Magické kolekce za neuvěřitelnou cenu **199,- Kč**. Všechny tyto hry jsou profesionální české verzi a uvnitř každé najdete kupon do soutěže o nadupaný počítač a další skvělé ceny. Více informací o všech dobrých PC hrách najdete na **www.cdprojekt.cz**.

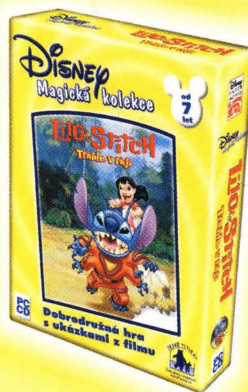
Disney Magická kolekce

Akční cena 199 Kč!

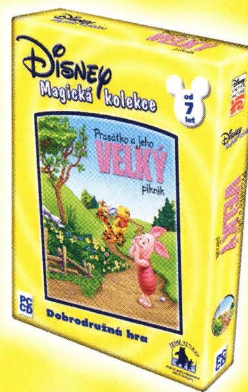


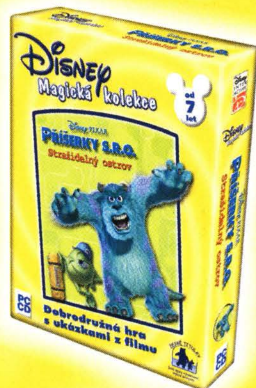


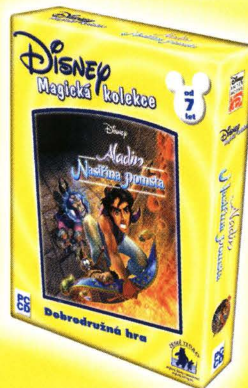


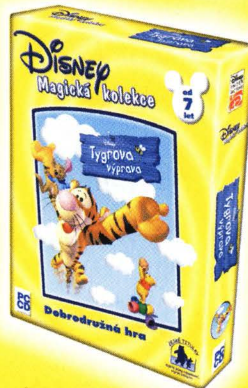


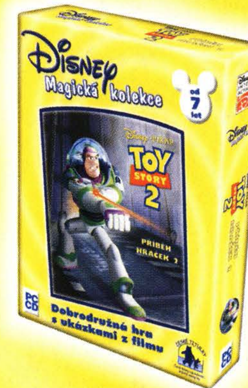












K dostání v sítích prodejen Comfor, DATART, Game Line, Globus, Hypernova, JRC, TESCO. Na Slovensku v sítích prodejen Brloh, JRC a TESCO.







Čau KyberMyšáci!
Tak je to tady!!! Po několika letech, datadiscích, screenshotech, slibech od distributorů jsme se všichni konečně dočkali druhého pokračování legendárních Simíků. Taková událost a především skvělá hra si zaslouží prostor, a tak pro vás Jakub připravil pětistránkovou recenzi. Hru jsem osobně měl možnost hrát jenom chvíli, ale i těch slabých devadesát minut mi stačilo k tomu, abych smekl před vývojáři z Maxisu. Odvedli skvělou práci. Jestli se o tom ale chcete přesvědčit sami, máme pro vás připravených pět her do soutěže! Tak pište, třeba vyhrajete.
Samozřejmě v čísle 11 ale nebudou jen noví Simové. Kromě recenzí dalších skvělých her (Juiced, Port Royale 2 a dalších) najdete na straně 30 slibovaný rozhovor s producentem NHL 2005 Davidem Littmanem, jehož ovšem přes naši snahu neuvidíte na žádné fotce:-(. Uznávám, že je poněkud netradiční číst rozhovor s člověkem, o kterém ani nemáte představu jak vypadá, ale žádná kvalitní fotka prostě nebyla k sehnání... Snad nám odpustíte, když se do rozhovoru začtete a zjistíte, že je celkem zajímavý. Mějte se krásně, užívejte babího léta a už se klidně začněte těšit na příští číslo, kde najdete mimo jiné recenzi na Richard Burn's Rally!!!

Rogi



Listopad 2004

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
GZ Digital Media, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

EGMONT

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA

Toon Quad
Šílené závody

Hra je v češtině!!



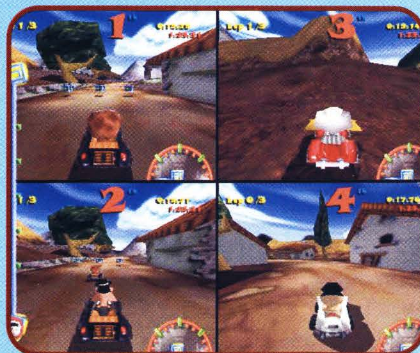


V této perfektní závodní hře s názvem Toon Quad: Šílené závody máte na výběr z tří módů. Prvním je licence, která vám dává oprávnění k jízdě v šampionátu (viz dále), druhým klasický šampionát a multiplayer je třetí možností. Získání licence je nesmírně důležité a asi to první, co budete muset ve hře absolvovat, protože bez licence vás hra nepustí ani do prvního šampionátu. Až po prokázání svých schopností můžete ukázat, jaký závodník se ve vás opravdu skrývá. Získání licence je ve své podstatě velice jednoduchou záležitostí, u které se i pobavíte, což vás při opravdových řidičských zkouškách určitě čekat nebude:-). Co tedy musíte absolvovat?

V určitém časovém limitu projet několik kol závodní trati a zároveň ještě srazit všechny kužely, které se povalují po cestě. Ovšem ani to není tak jednoduché, protože velká většina je umístěna značně záludně a některé dokonce mají možnost před vámi utíkat, čímž vás snadno doženou k šílenství. Po úspěšném složení zkoušek se tak můžete vrhnout na šampionát. Tam vám nezbývá nic jiného než všechny porazit.



Rozhodně ale nečekejte procházku růžovým sadem. Je totiž běžné, že na tratích se vyskytují určité urychlovače, zpomalovače, ale také věcičky, které slouží ke znesnadnění situace soupeřům. Na trati tak například naleznete bomby, miny, napalmy, opravy, štíty nebo chytré rakety, které se automaticky zaměří na vedoucího závodníka.



Pokud máte rádi multiplayer, věřte, že nejlepší je si hru zapařit s několika lidmi na jednom počítači. Celkem se můžete sejít až čtyři, a rozhodně se nebudete nudit. Tak si Toon Quad užijte!!!

DEMA

WORMS FORTS: UNDER SIEGE



Jak už jsme informovali v minulých číslech, Team 17 to zkouší s červíky znovu. Nejdůležitější novinkou v novém díle je strategický element v podobě budování opevnění. Ostatně slovo forts v názvu, neznamená nic jiného než pevnosti. Uvidíme, jestli si vás nový díl získá...

ARMIES OF EXIGO

Tato připravovaná fantasy 3D RTS nabídne tři hratelné strany/rasy - The Empire, The Beasts, The Fallen, přičemž každá ze stran bude mít unikátní jednotky, budovy a proto i způsob hraní za každou stranu bude totálně odlišný. Hra bude obsahovat i multiplayer část, která nabídne několik klasických i zbrusu nových herních módů.

KyberBonus:
Ford Racing 3
Children of the Nile
Sacred

FIFA 2005

Fotbalová série FIFA patří mezi nejvýnosnější produkty společnosti EA. I přesto je kvalita posledních dílů v porovnání s konkurencí diskutabilní. Podle tvůrců by to FIFA 2005 měla změnit. K dispozici bude například zdokonalený systém „Off the Ball", 350 týmů z celého světa a chybět nebude ani multiplayer.

GOOKA 2: THE MYSTERY OF JANATRIS



Tato hra (v češtině Gooka 2: Záhada Janatrisu) je 3D adventura s RPG prvky od českého týmu Centauri Production. Nedávno jsme nového Gooku prezentovali v Novinkách jako hru hodnou očekávání. Zkuste demo, zda jsme se tedy nemýlili. A také se těšte na recenzi:-)

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

KYBERBONUS

Tak jako vždy, jsme pro vás připravili videa a návod. Jelikož je toto číslo vedeno v závodním duchu, dodali jsme trailer z připravované hry **Ford Racing 3**. Druhé video je z 3D strategie **Children of the Nile**, která po grafické stránce vypadá fantasticky. No a pokud jste se zasekli ve hře **Sacred**, už nemusíte naříkat...přidali jsme návod:-).



PRO EVOLUTION SOCCER 4



Čtvrtý díl série Pro Evolution Soccer je obohacen o řadu nových pohybů a triků, které napínavou fotbalovou akci ještě více oživují. Ve čtvrtém díle objevíte novou techniku volných přímých kopů a penalt, inovativní zahrávání nepřímých volných kopů, které přidává mnoho dalších herních možností.

Hra se ještě více blíží skutečnosti i pojetím jednotlivých hráčů. Nyní má totiž každý fotbalista vlastní osobnost – jinak běhá, pohybuje se i vede míč. Čím je daný člen vašeho mužstva zdatnější, tím lépe bude střílet, hlavičkovat, lépe obejít obranu či přihrávat spoluhráči. Ovládání hry je přitom stále stejně snadné jako u dílů předchozích. Nová hra se navíc dočkala začlenění 56 klubů s licencemi španělské a nizozemské ligy a všechna italská ligová družstva. Těšíte se na srovnání FIFA 2005 a Pro Evolution Soccer 4? My také!

- Distributor: CD Projekt
- Premiéra: říjen 2004
- Pravděpodobná cena: 1299 Kč
- Lokalizace: -

FOOTBALL MANAGER 2005

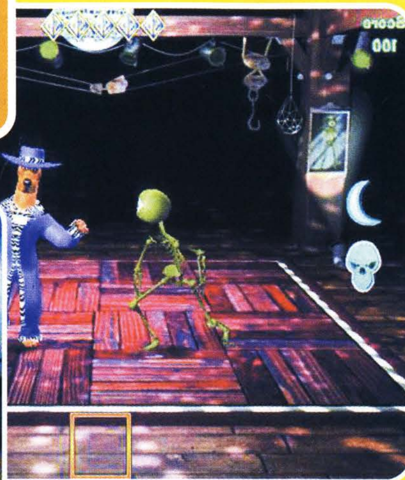


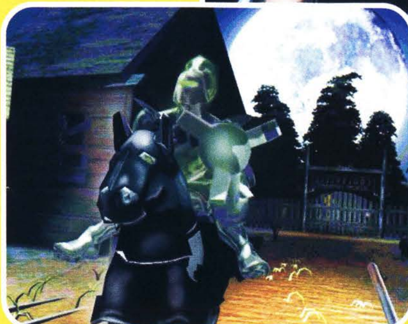
Snili jste někdy o tom, že šéfujete těm nejlepším týmům světa? Nebo byste raději vedli svůj oblíbený klub k postupu? Chcete pomoci svému národnímu mužstvu v cestě za slávou? Football Manager 2005 skýtá všechny tyto možnosti. Můžete si vybrat z více než 3 000 týmů ze 140 divizí z více než 40 zemí, včetně VŠECH světových lig. Manager obsahuje více než 235 000 hráčů a nehráčského personálu (ze 145 zemí světa). Každý hráč má více než 120 různých vlastností, nehráčský personál pak téměř 40. Čeká vás i vylepšený komentář k zápasům, zlepšená interakce s médii, přepracovaný systém zranění, pokročilý finanční model odrážející měnící se tvář fotbalu a mnoho dalších novinek.

- Distributor: CD Projekt
- Premiéra: listopad 2004
- Pravděpodobná cena: -
- Lokalizace: plná česká verze

NOVINKY

SCOOBY DOO 2: NESPOUTANÉ PŘÍŠERKY





Gang Mystery s.r.o., se vrací v nové tajemné hře, založené na zbrusu novém akčním filmu Scooby Doo 2: Nespoutané příšery. Když se ghúlům podaří zlikvidovat gang a překazit zahajovací ceremoniál pro coolsvilské muzeum „Coolsonian Criminology Museum", jsou všichni jeho členové náležitě otřeseni. Dokáží i tak chytit hrůzyplné zloduchy? Je na vás, zda Scoobymu, Shaggymu, Velmě, Fredovi či Daphne pomůžete tajuplné lupiče vystopovat. Pokud ovšem kývnete, rozohodně nečekejte nic jednoduchého – budete muset používat převleků, líčit pasti, všímat si těch nejskrytějších vodítek a nápovědí. Troufnete si?

- Distributor: CD Projekt
- Premiéra: říjen 2004
- Pravděpodobná cena: -
- Lokalizace: plná česká verze

COLIN MCRAE RALLY 2005

Blíží se horrrké září: Colin McRae Rally 2005 kontra Richard Burns Rally: Jaká hra je lepší? V příštím čísle se dozvíte názor redakce KyberMyši! Zbrusu nový herní mód "Kariéra" bude patřit k největším lákadlům Colin McRae Rally 2005. Každý, kdo propadl kouzlu závodních aut, si bude moci vyzkoušet kariéru skutečného závodního jezdce - od regionálních klubových soutěží, až po souboje s nejlepšími závodníky světa. Své dovednosti budete moci předvést ve dvaceti různých typech závodů, jakými jsou poháry, superpoháry, šampionáty a mnohé další.

Za zmínku také určitě stojí změny, které doznal model poškození. Každé závodní auto má svůj vlastní, detailně propracovaný model! Podobně kvalitně propracované má být okolí tratě, po prudkém nárazu do stromu se nejen změní vzhled i chování vozu, ale ze stromu dokonce opadá listí! Máme se všichni na co těšit!



- Distributor: CD Projekt
- Premiéra: říjen 2004
- Pravděpodobná cena: 999 Kč
- Lokalizace: plná česká verze





KYBERTOP

1 The Sims: Abrakadabra

985 hlasů

Dvourozměrní Simové čarují při čekání na The Sims 2. Premiéra hry je už za námi, a tak Sims 2 brzy vtrhnou do Kybertopu jako uragán.

2 Harry Potter a Vězeň z Azkabanu

943 hlasy

Harry se snaží, snaží, snaží, ale nestačí to... klesá! Kam jste se poděli, fanouškové Harryho Pottera?! Pište ať je váš hrdina zase na prvím místě! Nebo už dopředu vzdáváte boj se Simy?

3 Rayman 3: Hoodlumská Hrozba

921 hlas

Klidný? Rozvážný? To Rayman určitě není!A přece klidně a rozvážně sedí na třetím místě KyberTopu. A to s imponujícím počtem hlasů! Odolal i invazi červů, ale třeba Worms Forts: V obležení bude nad Raymanovy síly

4 Worms 3D

843 hlasy

Červíci porazili nejlepší fotbalisty světa! FIFA je v autu, Červ ovládl svět:-)! Uvidíme jak si FIFA povede dál. Třeba kvalifikace na MS šance fotbalové hry od EA zase trochu oživí.

5 Shrek 2

798 hlasů

Je zelený, ošklivý, neohrabaný, ale tak zábavný! Film se zlobrem v hlavní úloze slaví triumfy v kinech a nemenší úspěchy sklízí i v prodejnách s počítačovými hrami. Odolá ale útočícím hrám?

Výherci:
SPIDER-MAN 2 od Cenegy
M. Baranec, Veselí nad Lužnicí - Š. Jeřábek, Český Krumlov - T. Figel, Havířov - A. Jalůvková, Nový Jičín - K. Wagnerová, Praha 9
GROUND CONTROL 2 od Cenegy
H. Vybíralová, Kroměříž - I. Kuželová, Strašice - E. Látalová, Těšetice - L. Baryhar, Dvůr Králové n. L. - M. Mysliveček, Havlíčkův Brod
Vypalujeme CD na počítači od GRADY
P. Martínková, Praha 9 - F. Oplt, Želenky - J. Novotná, Brno - M. Mojová, Karviná - J. Pecina, Havlíčkův Brod

ÚTOČÍ

KLOKÁNEK KAO 2

FIFA 2004

HARRY POTTER A TAJEMNÁ KOMNATA

HARRY POTTER: QUIDDITCH WORLD CUP

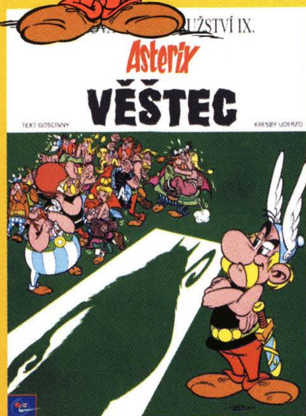
Speciální ceny pro čtenáře KyberMyš

Světoznámé komiksy o malém válečníkovi bystrého rozumu Asterixovi a jeho přátelích.

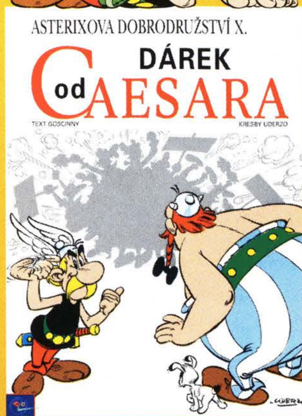




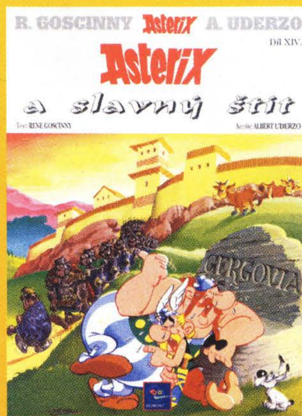




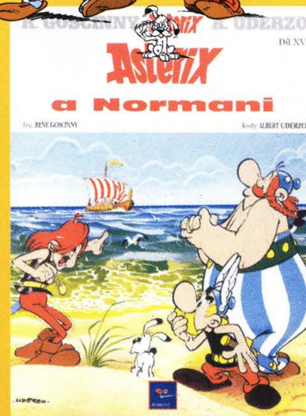
Brožované, 48 stran
215x285



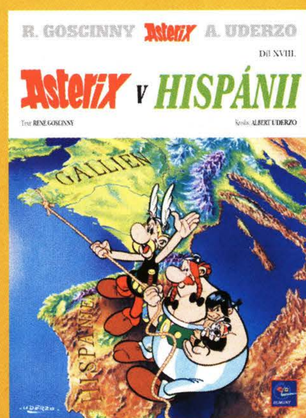
Brožované, 48 stran
215x285



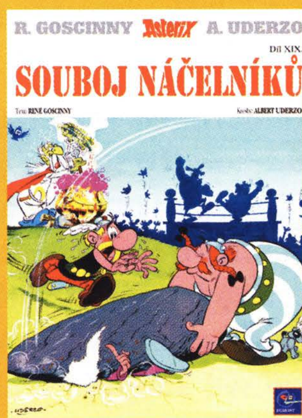
Brožované, 48 stran
215x285



Brožované, 48 stran
215x285



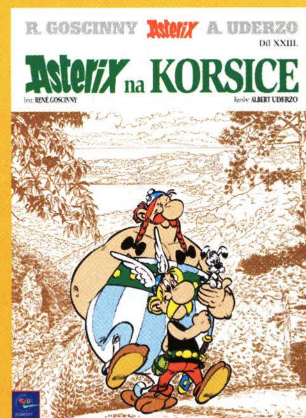
Brožované, 48 stran
215x285



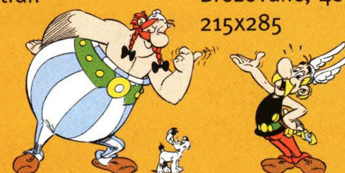
Brožované, 48 stran
215x285



Brožované, 48 stran
215x285



Brožované, 48 stran
215x285



EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o.,
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751,
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz

K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,
Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk, www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.

Jméno a příjmení ....

Ulice ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

Podpis rodiče ....

ks		Kč	Sk
☐	Věštec	79,-	99,-
☐	Dárek od Caesara	79,-	99,-
☐	Slavný štít	79,-	99,-
☐	Normani	79,-	99,-
☐	V Hispánii	79,-	99,-
☐	Souboj náčelníků	79,-	99,-
☐	Obelix	79,-	99,-
☐	Na Korsice	79,-	99,-

KM 11/04

SUPERNOVINKA!





Na začátku hry smíte závodit jen na několika trasách. K přístupu na další musíte vyhrát nějaké mistrovství. Těch je šest a dělí se na etapy. Dokončení každé z nich vyžaduje splnění určených podmínek: někdy musíte zdolat danou trasu ve stanoveném čase, jindy dokončit závod na minimálně třetím místě.

RICHARD BURNS RALLY™

Jízda velkou rychlostí sportovním automobilem je velkým zážitkem - to vědí všichni, kteří se zatajeným dechem zdolávali jednotlivé etapy Colina McRae 2004 nebo TOCA Race Driver 2. Tyto programy jsou nyní absolutní špičkou mezi závodními hrami. Do boje o jejich výsadní postavení na trhu, se ovšem zhruba před třemi týdny vydal velice nebezpečný soupeř. Firma CD Projekt vydala lokalizovanou verzi Richard Burn's Rally, která podle mého názoru poráží na hlavu své soupeře z hlediska opravdovosti jízdy. Jsem zvědav, co na to poví Grzegorz, zapálený příznivec Xpand Rally (recenze na straně 26), a z hlediska grafiky i zvuku se jim určitě vyrovná. Na plnohodnotnou recenzi se těšte v příštím čísle!

Bazyl





Přestože program naléhal, abych napřed dokončil „školu rally" v severním Walesu, volil jsem rychlý závod. Doslovně za minutu jsem nepochyboval, že jsem udělal chybu. RBR je neuvěřitelně realistický. Obtížný je dokonce start z místa, o složitějších manévrech se ani nezmiňuji. Když chcete zdolat mírnou zatáčku, musíte se to napřed naučit!



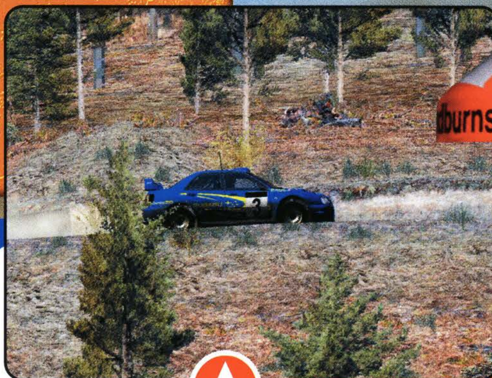
Také škola je neobyčejně obtížná. Na obrázku je vidět, co se stalo, když jsem poprvé použil ruční brzdu. Absolvovat šest základních etap školy byl pro mě pořádný oříšek!



NESNADNÁ JÍZDA...

To, jak se auto chová na trase, ovlivňuje mnoho faktorů. Patří k nim:

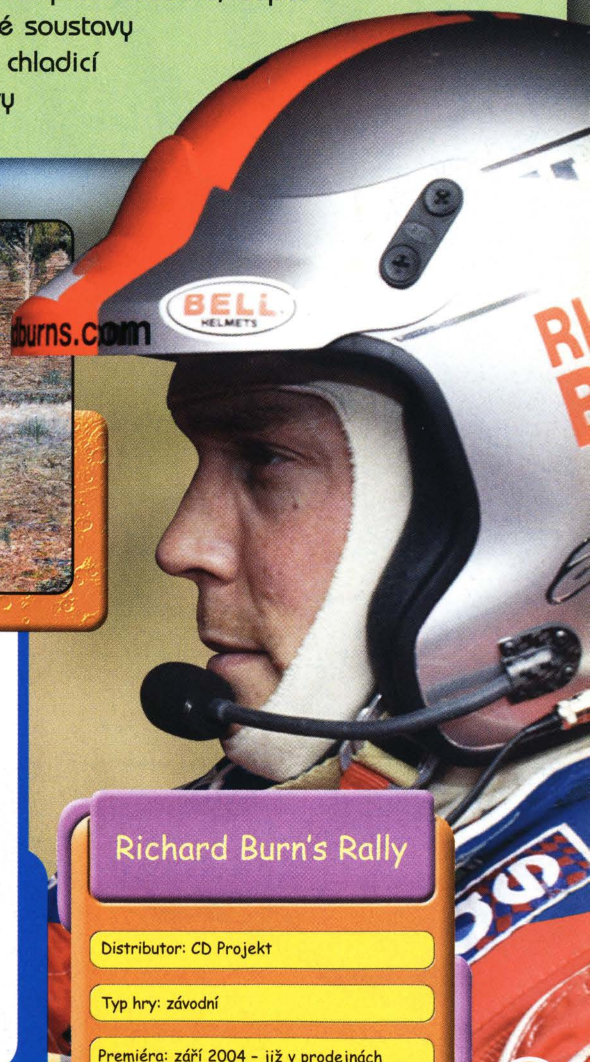
- Pohyb každého kola a opotřebení pneumatik
- Druh povrchu. Každá textura má vlastní materiální parametry, jiné pro šotolinu, trávu, skálu atd.
- Stav povrchu vyplývající z atmosférických podmínek (sníh, déšť, mlha)
- Přítomnost jiných aut na trati. První startující očistí trasu od kluzkého prachu, takže auta jedoucí za ním dosahují lepších časů
- Činnost zavěšení zohledňující mj. úhel sklonu kol.
- Činnost tří diferenciálů (tedy mechanismu přenosu síly mezi jednotlivé osy)
- Stav brzd - jejich časté použití je ohřívá a výsledkem je pokles účinnosti
- Činnost motoru zohledňující mj rychlost hoření paliva, kompresi vzduchu, odpor výfukové soustavy
- Činnost chladicí soustavy



Jinou atrakcí hry jsou duchapřítomní diváci, kteří po havárii hned pomůžou postavit auto zpátky na trať. Existují ale i zápory. Modely jednotlivých aut vypadají trochu hůř než ty v Colin McRae 2004, některé stromy a keře jsou při přiblížení ploché jako stůl.



RBR nabízí 8 značkových aut, z nichž jsem vyzkoušel tři: Toyotu Corollu, Subaru Imprezi 2003 a Mitsubishi Lancer Evi VII. Pokud jde o tratě, tvůrci hry s fotografickou přesností připravili šest soutěží ve Velké Británii, Japonsku, Finsku, USA, Francii a Austrálii. Přesnost napodobení dokazuje výše uvedený obrázek, znázorňující jednu z tras.



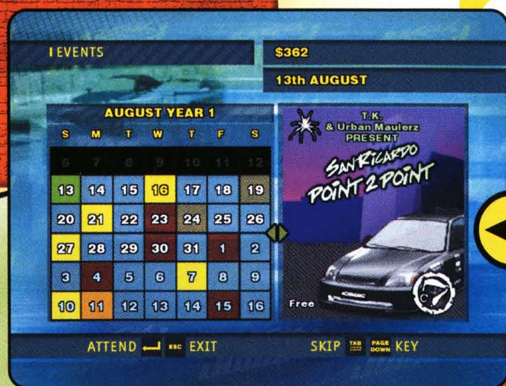
Richard Burn's Rally

Distributor: CD Projekt

Typ hry: závodní

Premiéra: září 2004 - již v prodejnách

HRAJEME

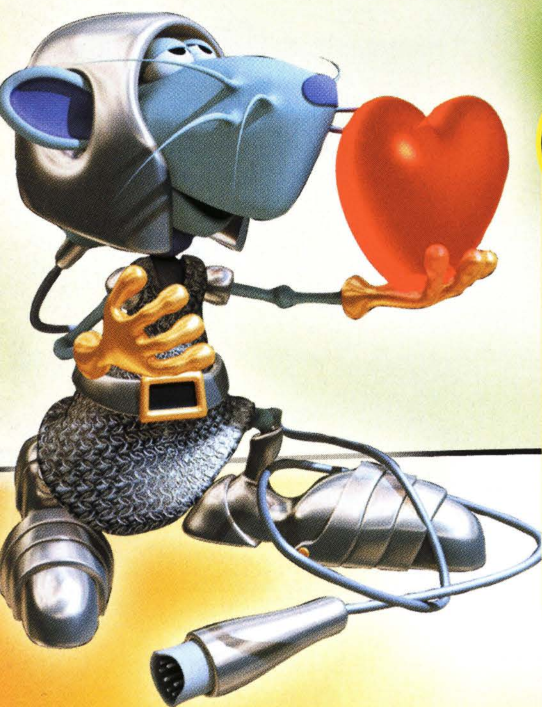


Juiced je možné hrát několika způsoby, ale nejdůležitějším módem je kariéra. Stanete se závodním řidičem, který se účastní honiček v ulicích za velké peníze. Není to však snadný úkol, protože se musíte dobře seznámit s kalendářem sportovních závodů, poznat své soupeře, a především - patřičně připravit/upravit auto.



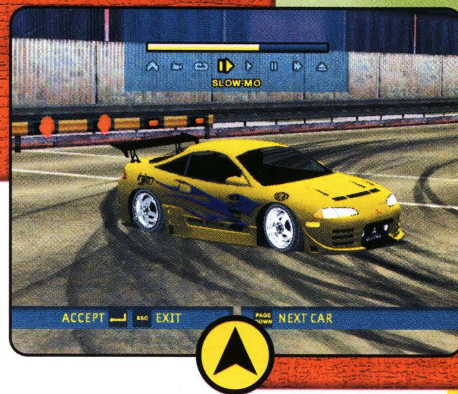
Automobil je užitková věc, takže až vás omrzí a nashromáždíte dost prostředků, můžete si koupit nový. Na začátku hry je mnoho z nich nedostupných, ale s každým vítězstvím odblokujete další kousek. Autoři se postarali, aby bylo z čeho vybírat a celkem je tedy k dispoziciněkolik desítek různých modelů. Kromě několika evropských se sice jedná o "japonce" a "američany", ale hratelnost to neohrožuje.

Juiced™



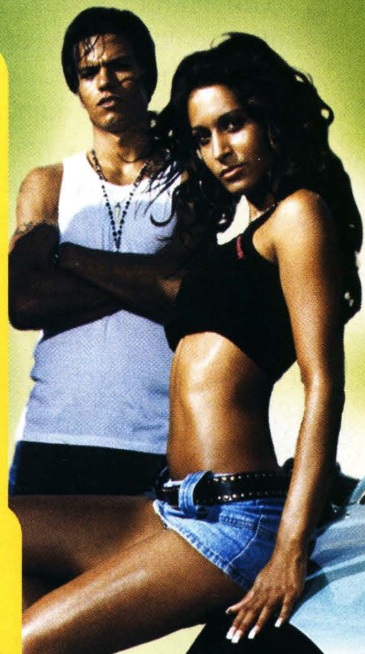
Současně s objevením prvních aut se objevilo i soupeření jejich majitelů. Skoro každý automobilista chtěl být tím nejrychlejším řidičem. Přestože od té doby uplynulo víc než sto let, touha být nejrychlejším zůstala dodnes. Jenže se změnily podmínky: současná auta jsou opravdové motorové zázraky, často využívají nejnovější techniku a dosahují rychlostí přes dvě stě i více kilometrů za hodinu. Uvažovali jste někdy, jak to vypadá zevnitř, z pohledu řidiče? Pokud ano, pak hra Juiced vás určitě zaujme.

Když už máte svůj vysněný vůz, ale barva nebo její odstín se vám nepozdává – žádný problém. V dílně upravíte, přelakujete, přestříkáte, vyměníte, vylepšíte doslova všechno:-)! Spoilery, plechy, řídicí i brzdnou soustavu, motorové díly, pneumatiky i s ráfky, skla a dokonce i nápisy sponzorů na bocích a ozvučení uvnitř auta – to vše můžete upravovat. Paráda, co říkáte?

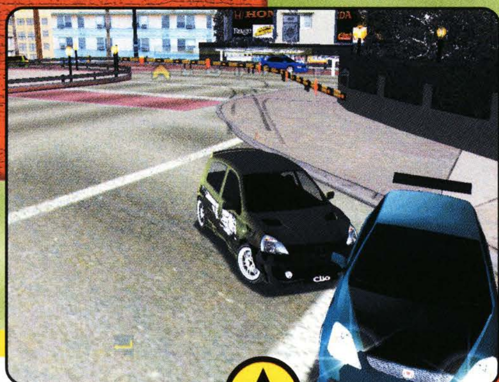


Po dokončení závodu je možné stejné emoce prožít ještě jednou při prohlídce záznamu a videa. Jednoduché menu umožňuje důkladně analyzovat každou sekundu od startu až po dosažení cíle. Navíc lze takový film zaznamenat a později se chlubit kamarádům svými řidičskými schopnostmi.

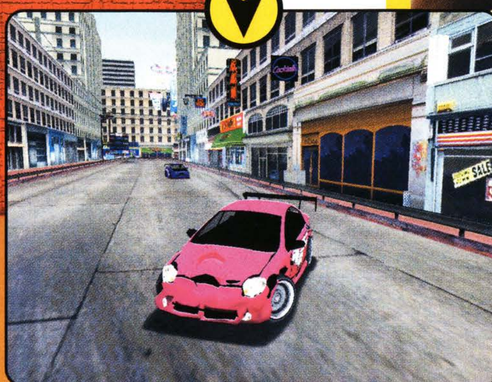


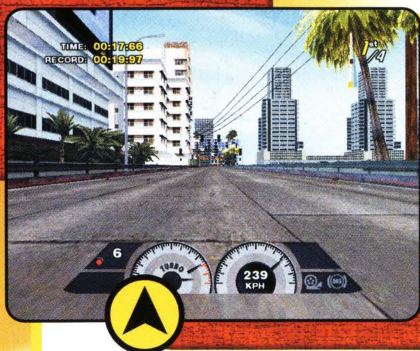


Každé auto se chová docela jinak a každé potřebuje k řízení jinou "ruku". Nesmí se však zapomenout, že časté nárazy způsobují trvalé deformace karosérie a dokonce i některých motorových dílů. Řízení tak poškozeného auta je nejen obtížné, ale neposkytuje ani větší potěšení - vždyť nikdo nemá rád rozbité hračky:-)



Nebudu přehánět když napíšu, že ovládání auta je parádní. Počítačoví soupeři jsou na vysoké úrovni – rozhodně vám nedají nic zadarmo. Především v úzkých zatáčkách si vedou znamenitě a mnohokrát vám tak proklouzne vysoké umístění nebo dokonce vítězství mezi prsty...





Hra je udělána dobře a většinu vad překážejících ve hře nemá smysl hledat. Díky barevné a efektní grafice láká k projetí alespoň několika kol ve virtuálním městě. Škoda jen, že si člověk může vychutnat jízdu ze všech možných pohledů, jen ne z toho nejtypičtějšího: od volantu...

MŮJ NÁZOR



Hra Juiced mi zpočátku připadala jako typická závodní hra, jakých je na trhu počítačových her spousta, a nedomníval jsem se, že mě upoutá na delší dobu. Avšak po několika závodech mě hra doslova pohltila! Při nákupu každého fára jsem ho dlouze srovnával s jinými modely, jeho vylepšováním jsem trávil další desítky minut. Jednotlivé trasy jsem se snažil poznat co nejdůkladněji, a o virtuálních soupeřích se mi v noci snad zdálo! Kdyby hra byla trochu víc reálnější, je možné, že by Colin šel stranou. Bohužel, není možné mít všechno, a proto Juiced dostal čtyřku.

Karol

plusy

Velký výběr automobilů a možnost jejich vylepšování, rozvinutý mód kariéry.

mínusy

Občas málo realistické chování aut.

Juiced

Lokalizace: české titulky

Distributor: CD Projekt

Cena: 999 Kč | Věk: od 8 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 933 MHz, 128 MB RAM, grafická karta 3D 32 MB, 2800 MB volného místa na disku, CD-ROM x8, DirectX 9.0b

Hratelnost: 4 | Grafika: 4

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **4**



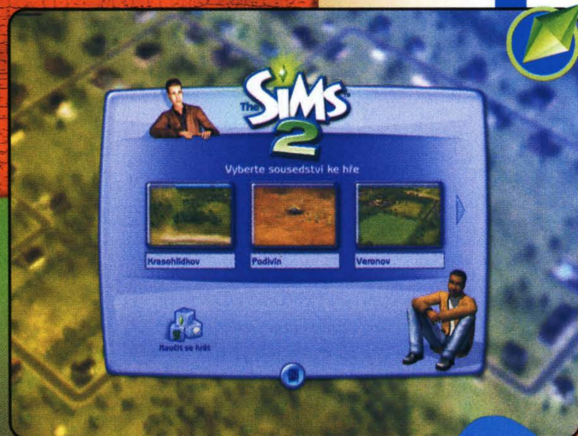
The Sims je hra, která dokázala mnoho. Stala se (spolu se svými datadisky) zatím nejúspěšnější a nejprodávanější počítačovou hrou (což potvrzuje i vaše hlasování v Kybermyši). Velkou zásluhu na tom měla skutečnost, že hra The Sims zabodovala i u lidí, které nelze počítat mezi typické počítačové hráče. Byla totiž tím pravým pro všechny hračičky – propracovaná do detailů a nabízející obrovské množství různých možností. Nyní přichází druhý díl této legendy, který má za cíl (pokud je to vůbec možné) být ještě úspěšnější než jeho předchůdce.



Pokud jste několik minulých let nebyli na opuštěném ostrově, jistě víte, o co vlastně v The Sims jde. Do své moci dostanete virtuálního človíčka (Simíka) a vaším úkolem je starat se o jeho blaho. Uspokojit je třeba všechny jeho touhy a k tomu máte nepřeberné množství nástrojů a možností.



Na počátku hry vás čeká výběr sousedství, ve kterém chcete hrát. Máte možnost zvolit ze tří už předem vytvořených oblastí, nebo si vytvořit kompletně nové sousedství podle svých představ. Stačí si jen vybrat některou z šablon a tu si pak upravit podle chutí. Zajímavou možností je importování mapy ze hry Sim City 4, ale to bohužel nemám vyzkoušené.



Poté, co si vyberete sousedství, se vám zobrazí stručné informace o jeho obyvatelích. Nyní je na řadě výběr rodiny, za kterou chcete vlastně hrát. Můžete sáhnout buď po některé již v sousedství žijící a nebo se přistěhovat s rodinou novou. V tomto případě si opět můžete vybrat předem vytvořenou famílii, či se pustit do tvorby své vlastní.

Každé ze tří předem vytvořených sousedství má vlastní příběh. Krasohlídkov je vlastně původní prostředí z prvního dílu a potkáme zde staré známé jako například Gothovi. V Podivíně se zase dějí záhadné věci a je tu možné narazit i na mimozemšťany. Posledním sousedstvím je Veronov. Jeho příběh se nápadně podobá Shakespearově divadelní hře Romeo a Julie. Nalezneme zde totiž dvě znesvářené rodiny (Kapovi a Montyovi), jejichž nejmladší členové si padnou do oka.



Samotné vytváření nového Simíka je ráj pro všechny hračičky. Je totiž propracováno do neuvěřitelných detailů – nastavit a upravit můžete snad vše, co vás napadne – výšku obočí, velikost nosu, tvar lícních kostí, účes, make-up a tak dále. Zkrátka je možné, že u vytváření všech členů rodiny strávíte i několik hodin.



HRAJEME





Více než vzhled Simíka jsou důležité jeho povahové vlastnosti a aspirace. Povahové vlastnosti už známe z minulého dílu – určují zda bude Simík líný či spíše aktivní, veselý či mrzout, atd. Aspirace je však novinkou – udává životní cíl každého Simíka. Někdo touží po popularitě, jiný po bohatství, rodinném životě, vědomostech či romantice. Od toho se pak ve hře odvíjejí přání a obavy jednotlivých Simíků.



S hotovou rodinou už nezbývá nic jiného, než se někam nastěhovat. Do začátku má každá rodinka 20 tisíc simoleonů, za které lze pořídit menší baráček se skromnou výbavou. Lepší je však koupit prázdnou parcelu a postavit domek podle vlastních představ. V jednoduchém editoru si jistě každý vybije svoje architektonické choutky.



Jak už jsem se zmínil, novinkou v tomto dílu jsou aspirace. S nimi úzce souvisí přání a obavy. Například Simík s aspirací popularita může mít přání spřátelit se s jiným Simíkem a naopak obávat se toho, že se ztrapní ve společnosti. Za každé splněné přání se zvedne ukazatel aspirace a Simík dostane body za aspiraci (splněná obava funguje opačně). Následuje změněná věta: Za tyto body si může pořídit prémiové předměty, mezi kterými je i strom, na němž rostou peníze:-).



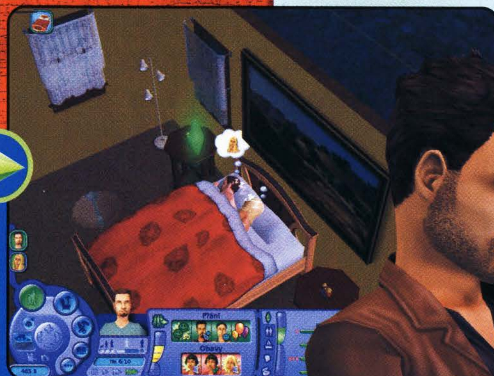
Každý Simík má svoje potřeby, které je nutné uspokojovat. Pokud se tak totiž neděje, je Simík nespokojený, v horším případě dokonce zkolabuje a v nejhorším hrozí, že se odebere na věčnost. Proto je třeba starat se o to, zda je najedený, čistý, jestli nestrádá samotou nebo není unavený.

Simulace

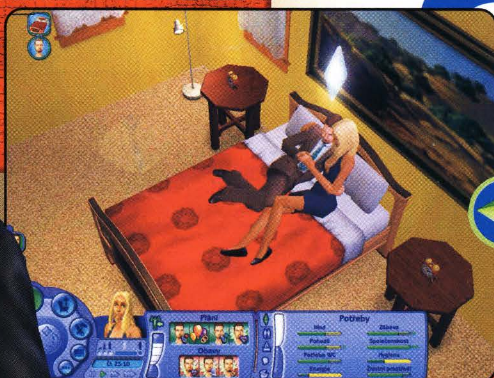


Simík je tvor společenský. Však je také společenskost jednou z jeho základních potřeb. Ihned po nastěhování si vaši rodinku přijdou sousedé řádně okouknout a nic tedy nebrání navazování nových vztahů. To se děje stejně jako v minulém díle – zpočátku Simíci jen tak klábosí, časem se vztahy prohlubují. To, jak si jsou jednotliví Simíci sympatičtí, znázorňují dva ukazatele stavu vztahu – krátkodobý a dlouhodobý.

Přátelství mezi dvěma Simíky někdy přeroste až v lásku. Následovat mohou zásnuby, svatba, společná domácnost a nakonec i potomci. Avšak tak jednoduché to není – vztahy mezi Simíky totiž připomínají mexickou telenovelu. Málokterý Simík totiž cítí sympatie pouze k jednomu protějšku, a tak často k vidění žárlivé scény a nevěra není v Sim City vůbec neobvyklá.







Další novinkou v druhém díle The Sims je přítomnost genetiky. Děti totiž přejímají vlastnosti od svých rodičů. A to jak vzhledové, tak i povahové. Časem tak můžete vytvořit rod skládající se z několika pokolení a hra se může změnit i v malý experiment genetického inženýrství:-).



Asi nejpodstatnější změnou oproti minulému dílu je vliv stárnutí.. Simíkův život má několik fází – po narození je kojenec, z něho vyroste batole, pak dítě, teenager, dospělý a nakonec stařec. V jaké fázi života se nachází, je přehledně znázorněno na ovládacím pultu. Délku života lze ovlivnit – čím spokojenější život Simík vede, tím déle zůstane živ. Mezi prémiovými předměty je i elixír mládí, pomocí kterého lze stárnutí velmi zpomalit.



HRAJEME





Největší změnou grafické stránky hry je přechod do plně trojrozměrného zobrazení. Grafika je velmi detailní (můžeme sledovat i televizi), povedená je mimika a pohyby Simíků. Tomu také odpovídají i poněkud vyšší hardwarové nároky, nicméně na dnešním průměrném PC poběží hra vcelku bez problémů.

The Sims 2 nezklamali ani co se týká hudby a zvuků. Opět se můžete těšit na roztomilé žvatlání Simíků a jejich emoce poznáte nejen podle pohybů a symbolů. Pokud mají radost zajásají, naštvaní budou nadávat, atd. Z rádia se line příjemná hudba různých žánrů (pop, rock, techno ale i metal). A když už jsem se rozepsal o zvuku, nesmím zapomenout na českou lokalizaci. Ta dopadla podle mého názoru na výbornou, po dlouhé době hraní jsem na žádnou chybu nenarazil.





plusy

Všechny plusy minulého dílu (propracovanost do detailů, jednoduché ovládání), stárnutí, genetika, aspirace (přání a obavy), grafika, dlouhá (až nekonečná:-)) herní doba.

mínusy

Simíci v sousedství nestárnou, návrat z obecního pozemku ve stejném čase jako odjezd, vyšší HW nároky

The Sims 2

Lokalizace: české titulky

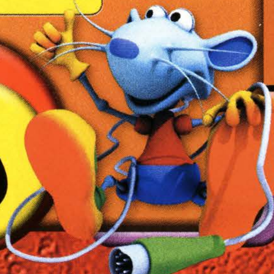
Distributor: EA Czech

Cena: 1399,-Kč | Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, graf. karta 32 MB, 3,5GB HDD

Hratelnost: 6 | Grafika: 6

Zvuk: 6



Celkové hodnocení 6

MŮJ NÁZOR



The Sims 2 rozhodně nezklamali. Ze svého předchůdce si vzali to nejlepší a k tomu přidali několik novinek jako prvky genetiky, stárnutí či aspirace Simíků. Zvláště stárnutí je výborný nápad, protože neuvěřitelně prodlužuje herní dobu – nehrajete totiž stále za stejného Simíka, nýbrž za celý rod. Staří postupně odcházejí a nahrazují je mladší. Také příběhy sousedství dávají hře nový náboj. Můžete je klidně ignorovat, ale také se jim věnovat a být tak vlastně scénáristou vlastní „soup opery". To vše je navíc oděno do nového moderního 3D kabátku s perfektní zvukovou kulisou.
Z těch několika nedostatků, na které ve hře narazíme, bych zmínil hlavně ten, který zapříčinil, že Simíci v sousedství, pokud za ně nehrajete, nestárnou. Jedná se o nepříjemnou chybku, ale nezbývá nic jiného, než ji překousnout, a nebo hrát průběžně za všechny rodiny v sousedství...Celkově ale musím uznat, že Sims 2 se EA skutečně povedli.

Jakub

THE SIMS 2

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry The Sims 2 od společnosti EA Czech (www.czech.ea.com)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 11. 2004 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s EA Czech). Hodně štěstí!

1) Kolik sousedství je ve hře připraveno?

a) 1
b) 3
c) 5

2) Kolik fází má život Simíka?

a) 6
b) 8
c) 10

3) S kolika simoleony začínáte hru?

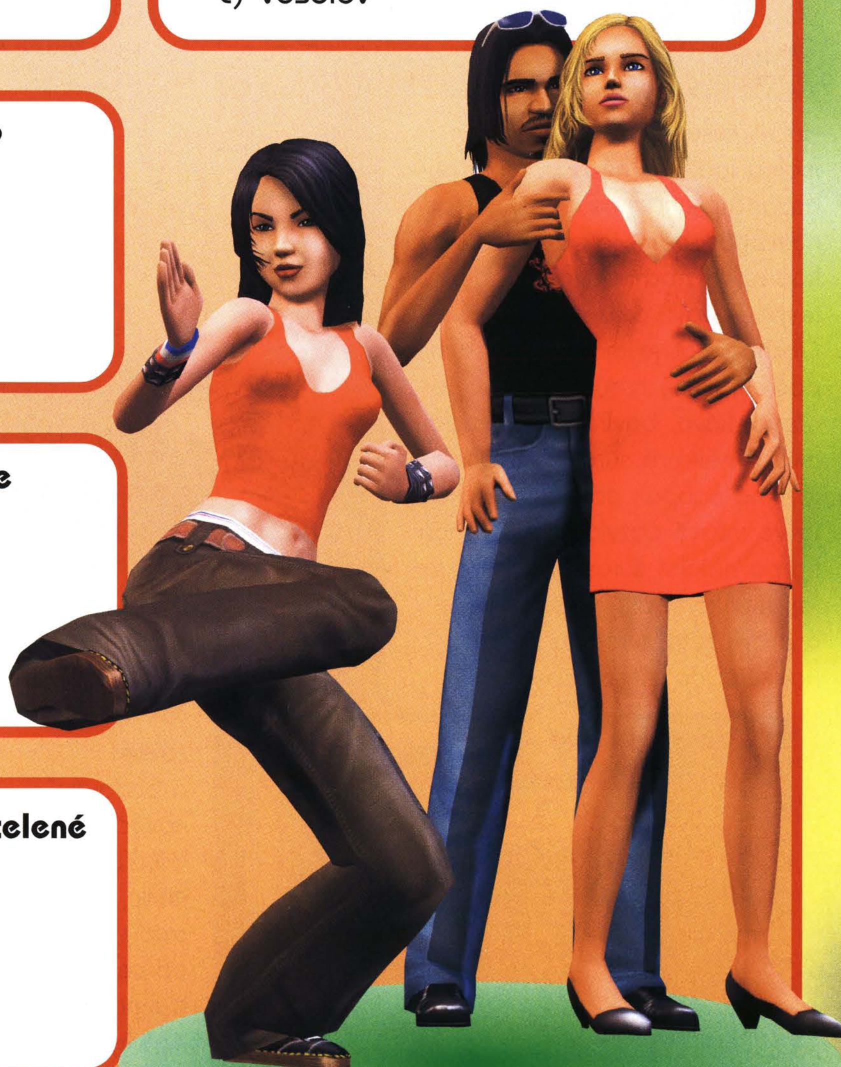
a) 20 tisíc
b) 30 tisíc
c) 50 tisíc

4) Jak se jmenují dvě znepřátelené rodiny?

a) Gothovi a Walterovi
b) Romeovi a Juliovi
c) Kapovi a Montyovi

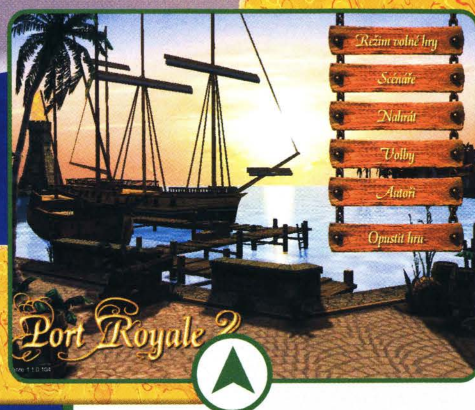
5) Jaké sousedství ve hře NENAJDEME?

a) Veronov
b) Podivín
c) Veselov



Port Royale 2

Jestli jsou na něco vývojáři v Ascaronu odborníci na slovo vzatí, tak jsou to obchodní real-time strategie. Důkazem toho je třídílná série Patrician a dvoudílná Port Royale (resp. třídílná, pokud bychom počítali i hru Tortuga: Piráti Nového světa, která je vlastně zjednodušeným a akčnějším Port Royale). A právě druhému dílu hry odehrávající se v Karibiku 16. století, je zasvěcena tato recenze.



Zjednodušeně řečeno – cílem každé mise v Port Royale 2 je hlavně zisk. Je na vás, jak ho docílíte, zda dáte přednost mírumilovnému obchodování a budování, nebo na to půjdete tvrdě a přes mrtvoly. Toto zjednodušení platí o režimu „Volná hra". Port Royale 2 však nabízí i scénáře, ve kterých je vaše honba za ziskem opepřena jistým příběhem a z něho plynoucími úkoly. Scénářů je přichystáno celkem osm, z toho čtyři jsou výukové. Mohlo by se zdát, že je to nízké číslo, ale dokončení každého ze čtyř hlavních scénářů zabere nejednu hodinu.

Na začátku máte většinou jen malou loďku a něco peněz. Nejbezpečnějším a nejméně nákladným způsobem, jak rozmnožit svůj kapitál je obchodování. Tedy levně koupit, draze prodat. Obchodovat je možné s velkým počtem různých surovin, jako je dřevo, káva, bavlna atd. Každé město některé suroviny produkuje, jiné naopak postrádá. Pokud je ve městě obzvlášť velká sháňka po nějaké surovině, ukáže se její ikonka vedle názvu města, a právě tuto surovinu je nejvýhodnější do města dovézt.



Přelom 16. a 17. století je v Karibiku čas kolonizování a budování nových měst. Tedy ráj pro obchodníky a také piráty. Nejdůležitějším majetkem jsou lodě, bez kterých se nedá ani obchodovat ani loupit. Ve hře jich nalezneme celou řadu – přes 10 různých typů. Jednotlivé typy se od sebe liší kapacitou zboží, počtem členů posádky a množstvím děl, co unesou. Lodě můžeme spojovat do konvojů, ve kterých jim lze určit jednu ze dvou rolí – buď mohou být obchodní, nebo doprovodné.



Další možností, jak vydělat peníze (a zvýšit tak svojí slávu), je vybudovat vlastní podniky. Nevýhodou tohoto přístupu je potřeba většího obnosu. Nejdříve je nutné pořídit si stavební povolení, které samozřejmě není zadarmo. Určitou částku stojí i vybudování jednotlivých výroben. Výhodou naopak je, že máte zdroj suroviny zdarma. Někdy je možné podniky pospojovat do výrobních řetězců – z bavlny vyprodukované na plantáži lze dále vyrábět oblečení v tkalcovnách.



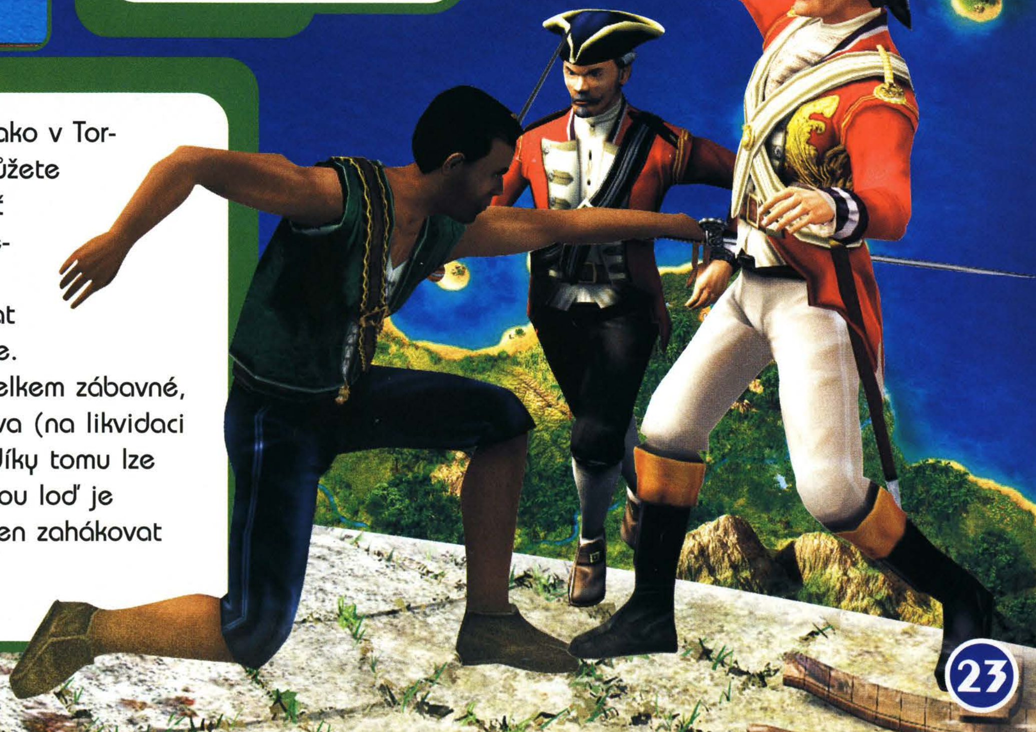


Dalším zdrojem peněz jsou úkoly zadávané guvernéry větších měst. Jednou je třeba něco někam přepravit, jindy je nutné zlikvidovat nebezpečné piráty. Odměnou za splněný úkol je nejen finanční částka, ale také vylepšení reputace u daného národa a zlepšení vlastní pověsti.

Úspěšným obchodováním, plněním úkolů či vítězstvími v námořních soubojích se zvyšuje vaše pověst. Se zvyšující se pověstí se mění i vaše hodnost – začínáte jako obyčejný námořník a skončit může-te jako guvernér. Zkušenosti získávají i kapitáni vašich námořních konvojů.



Souboje trpí stejnou chybou jako v Tortuze. V jejich průběhu totiž můžete ovládat pouze jedinou loď, ač stojíte i proti čtyřnásobné přesile. Naštěstí lze alespoň poškozenou loď z boje odvolat a nahradit další lodí z konvoje. Samotné souboje jsou jinak celkem zábavné, na výběr máte tři druhy střeliva (na likvidaci posádky, plachet a trupu) a díky tomu lze vhodně taktizovat. Nepřátelskou loď je možné také zajmout. Stačí ji jen zahákovat a mít početní převahu v boji muže proti muži.



HRAJEME



Mezi nejtěžší úkoly patří dobývání měst. Město lze obsadit dvěma způsoby. Tím prvním je útok po moři. V tomto případě je třeba mít silnou flotilu, protože přístav hlídají nebezpečná děla. Druhým způsobem je útok po souši – své muže vyzbrojíte mušketami a šavlemi a zaútočíte na posádku ve městě. Novinkou je šermířský souboj mezi velitelem města a kapitánem vašeho konvoje, který následuje po úspěšném útoku. Teprve až porazíte velitele, je město vaše.

Hra u nás vychází česky otitulkovaná, což vlastně znamená, že je kompletně v češtině, protože ve hře na dabing nenarazíme. K vlastní češtině nemám připomínek, na chyby jsem téměř nenarazil (snad jen na odkazování na neexistující město v jedné misi tutoriálu).



Graficky hra prodělala určitý pokrok oproti minulému dílu. Pozměnilo se informační menu, které je teď přehlednější. Grafika měst a světa je vytvořena s typickou německou precizností. Souboje probíhají ve 3D, k vidění tak jsou i některé efekty, jako odrazy na hladině. Zvuková kulisa je nenápadná, zaujme snad jen skladba v hlavním menu.

plusy

Velká volnost, budování vlastních podniků

mínusy

Rozporuplné souboje, časem stereotypní

MŮJ NÁZOR



Port Royale 2 není žádným překvapením. Kdo hrál některou s předchozích her od Ascaronu (s výjimkou Sacredu samozřejmě), ví celkem přesně, co má čekat. Řemeslně dobře udělanou obchodní strategii, ve které si užije nakupování, převážení, prodávání nejrůznějších surovin, prokládané námořními souboji. Hra nabízí poměrně velkou volnost (záleží samozřejmě na režimu hry) ve způsobu, jakým jí budete postupovat. Dolů Port Royale 2 sráží rozporuplné souboje, které jsou na jednu stranu celkem zábavné, na druhou stranu trpí nesmyslným omezením v podobě jediné lodi, kterou můžete ovládat. Časem se také ve vašem snažení může projevit určitý stereotyp. Port Royale 2 je tedy hrou určenou hlavně pro fanoušky tohoto žánru. Pokud jste již hráli některého s uvedených předchůdců a nijak vás neoslovil, nemá cenu s Port Royalem 2 ztrácet čas. Pokud jste naopak na žádného nenarazili a láká vás obchodní real-time strategie, pak stojí druhý díl Port Royalu za úvahu, přihlédneme-li k celkem přijatelné ceně. **Jakub**

Port Royale 2

Lokalizace: české titulky

Distributor: Cenega

Cena: 799,-Kč

Věk: od 8 let

Minimální konfigurace:
Windows 98/ME/2000/XP, procesor Pentium II 450 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 4

Grafika: 4

Zvuk: 3

Celkové hodnocení 4



PORT ROYALE 2

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Port Royale 2 od společnosti Cenega (www.cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 11. 2004 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Cenegou). Hodně štěstí!

1) V jaké době se hra odehrává?

a) V 11. – 12. století

b) V 16. – 17. století

c) V 20. – 21. století

2) Kde se hra odehrává?

a) Karibik

b) Středozemní moře

c) Perský záliv

3) Lze ve hře budovat vlastní podniky?

a) ne

b) ano, ale je nutné mít stavební povolení

c) ano, bez omezení

4) Kolik vašich lodí se smí účastnit námořní bitvy?

a) pouze jedna

b) všechny

c) pouze všechny doprovodné

5) Jak lze zajmout nepřátelskou loď?

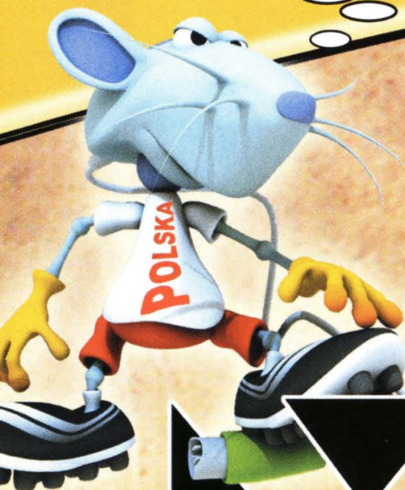
a) Stačí ji porazit v boji.

b) Je nutné ji zahákovat.

c) Je nutné ji zahákovat a porazit její posádku v boji muže proti muži



Poláci umí dobré hry!

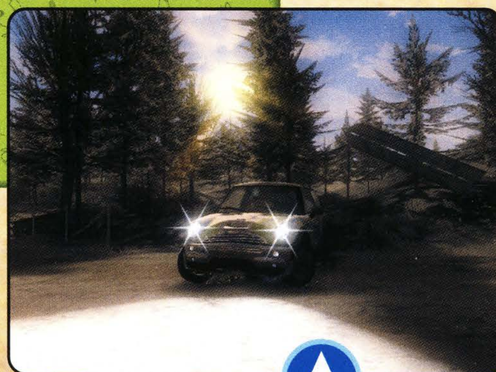




Začněme ale od začátku. Xpand Rally je určena jak pro jednotlivce (single-player), tak pro milovníky multiplayerů, kterých může po LAN nebo internetu hrát až osm! V prvním módu jsou přístupné následující formy závodů: mistrovství (cyklus závodů, v kterém vás do dalšího kola pouštějí pouze vítězství), závod (jízda libovolným autem po předem odblokované trase) a jízda na čas (to je snad jasné:-)).

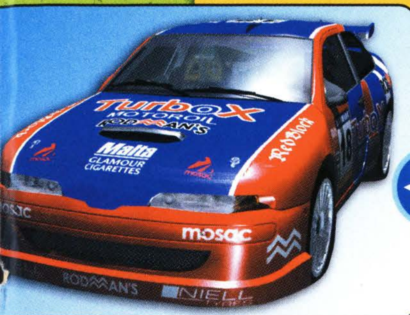
XR xpand rally

Po několika na závodní hry chudších měsících, je nyní trh doslova zaplaven kvalitními tituly. K hrám jako TOCA Race Driver 2, Juiced a nedávno vydané Richard Burn's Rally, se přidala novinka Xpand Rally. Podle předběžných informací měla být tvrdou konkurencí výše jmenovaným hrám a podle mého názoru nezklamala. Xpand Rally má nejen výtečnou grafiku, skvělou mechaniku pohybu vozidel a kosmickou rychlost. Má v sobě něco, co poskytuje hráči pocit účasti v opravdových závodech!



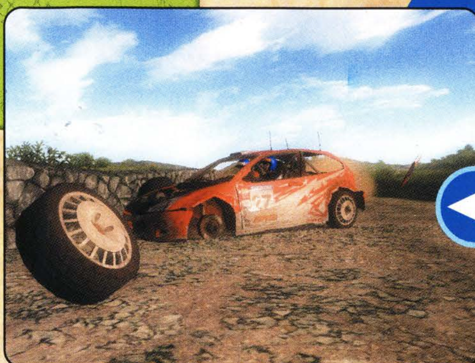
Mistrovství je rozhodně nejzajímavější mód hry v single-playeru. Díky neobyčejně rozvinutému ekonomickému systému, můžete nejen odblokovávat nové trasy a soutěže (hráč má k dispozici celkem 35 terénů), ale i vylepšovat své auto! Také se můžete vypravit k dealerovi, auto prodat a koupit nejnovější model.





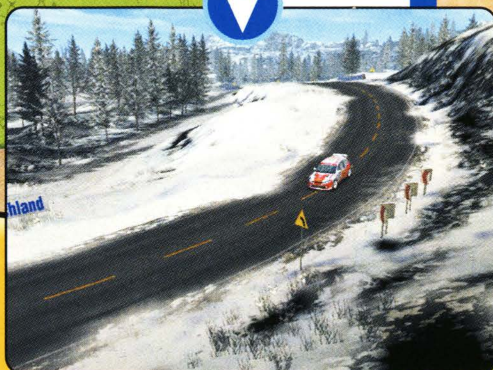
Ačkoliv firma Techland nekoupila potřebné licence, aby mohla ve své hře "oficiálně" prezentovat nejslavnější auta světa, ve hře najdete až 35 vozů rozdělených do 8 skupin. Přestože název auta není pravý, snadno uhodnete, jaký automobil se skrývá pod záhadnou značkou. Hra také nabízí profesionální editor aut, tratí i herních módů.





Rozhodnutí týkající se nákupu aut a dodatečných dílů musí být opravdu promyšlené, protože peníze vydělané závoděním nejsou příliš velké. A po každém závodě je třeba opravit ohnutý nárazník, vyklepat a nastříkat plech nebo koupit potřebné pneumatiky! Může se stát, že budete jezdit vrakem a s vraky vítězit nebudete! Takže utrácejte své peníze rozumně.

O grafice hry, překrásných scenériích, znamenitých modelech vozů, dynamicky proměnném počasí a konečně fantastickém stínování, by bylo možné napsat odbornou studii. Proto se omezím na krátkou větu: Opravdu stojí za to si Xpand Rally zahrát...



JÍZDA KAMKOLIV, KUDYKOLIV...

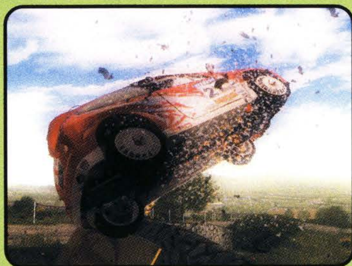


Už jste si zvykli, že soutěžní hry přikazují hráčům jízdu autem úzkými prostory (uvidíte je ještě v Burns Rally i pátém pokračování Colina), které uměle omezují "tvrdé" textury stromů nebo kopců. Xpand Rally díky modifikovanému systému Chrome Engine umožní na tyto bariéry zapomenout. Svět hry je tedy možné docela volně zkoumat, vyhledávat zkratky, ale pozor! Nezapomínejte projíždět těmi nejdůležitějšími místy v hře - checkpointy.

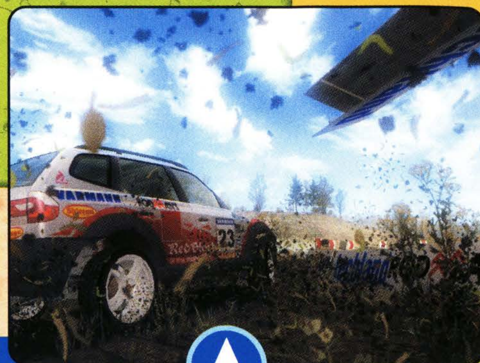


HRAJEME

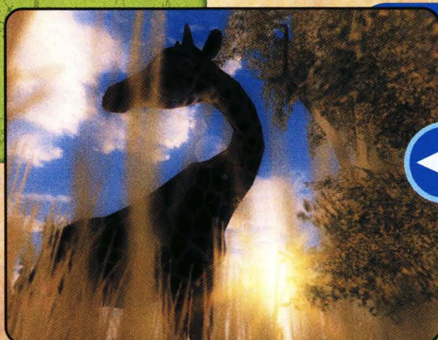
Senzační model mechaniky poškození



Než jsem po hře sáhl, pečlivě jsem se seznámil s textem distributora, který popisuje mechanický model jízdy a poškození auta. V textu stojí, že čím tvrdší je předmět s kterým se váš vůz srazí, tím větší budou škody na vašem autě. "Smetení" sloupku má skončit (samozřejmě také záleží na počtu takových sloupků:-)) mírným odřením laku nebo malým promáčknutím. Náraz do dopravní značky má způsobit škodu většího kalibru, kdežto náraz do stromu nebo zdi může způsobit i naprosté zničení auta. S chutí jsem se tedy pustil do hraní a testu pravdomluvnosti tvůrců, protože producenti her odjakživa své výrobky vychvalují až příliš. Co jsem zjistil? Většinou v těchto případech píši, že hra rozhodně nenaplňuje sliby tvůrců, ovšem u Xpand Rally musím učinit výjimku. Klobouk dolů před Techlandem a jeho vývojáři...



V této polské produkci mi imponovala péče o detaily. Není zde nic novátorského, zato vše, co bylo do této doby v oblasti soutěžních her vymyšleno, je aplikováno s neobyčejnou důkladností. Skvělá interaktivita, možnost pohybovat se světem neomezeném umělými bariérami z "tvrdých" textur, poškození auta, ohromný vliv volby pneumatik v závislosti na druhu povrchu a počasí... To vše tvoří z Xpand Rally kompletní závodní hru, která může směle a bez komplexů konkurovat nejslavnější titulům na trhu.



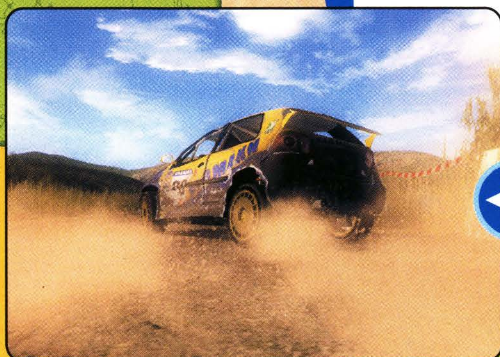
Je také konec s diváky "plochými" jako placky, kteří občas radostně zvednou ruce. V Xpand Rally trojrozměrní diváci můžou vběhnout na trať, aby řidiči zamávali, občas přebíhají cestu divoká zvířata. Mým oblíbeným je srnka, ale najdou se i exotičtější. V Keni vám do cesty může vběhnout například žirafa.



Simulace kontra arkáda

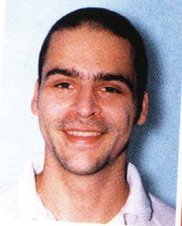
Ve hře jsou dostupné dva modely mechaniky pohybu aut. Pokud hráč preferuje arkádový prvek typu Colina, vybírá mód arkádový. Milovníci realistických smyků by se měli rozhodnout pro simulační mód.





Slova uznání si zaslouží i odborníci na zvuk. A to nemluvím o poměrně věrném zvuku motoru, pneumatik (v závislosti na povrchu) nebo hudbě v menu. Blahopřeji jim především k stvárnění navigátora. Váš pomocník funguje většinou spolehlivě. Například v patřičném předstihu informuje o úseku trasy, který budete projíždět.

MŮJ NÁZOR



Stává se, že hra, jejíž premiéra bývá odsouvaná, při uvedení nenadchne. Ukázalo se však, že tvůrci Xpand Rally znamenitě využili dodatečné doby k vylepšení nejmenších detailů, které ovlivňují hratelnost a dokazují vysokou úroveň projektu. Podle mého skromného názoru je v okamžiku premiéry Xpand Rally nejzajímavější závodní hra na světě. Přestože zde není nic objevitelského, obsahuje všechno, co se od soutěžní hry očekává: dobrý mechanický model jízdy, zajímavé a hezké trasy, efektní modely vozů, propracovaný ekonomický systém, multiplayer a konečně dokonalou hratelnost. Osobně mi chybí jen jedno - děj, třeba jen takový, který pojí jednotlivé závody v TOCE. Můj verdikt se však nemění - Xpand Rally je senzace.

Grzegorz

mínusy

Chybí děj... a to je vlastně vše!

plusy

Výtečná mechanika jízdy a poškození, neobyčejná péče o detaily, překrásný svět hry bez umělých omezení, zajímavé herní módy, propracovaná ekonomie, CENA!

Xpand Rally

Lokalizace: české titulky 

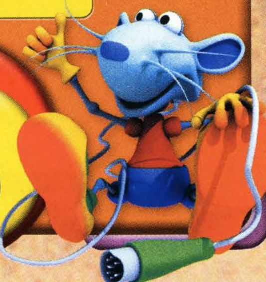
Distributor: US Action

Cena: 599,-Kč | Věk: od 7 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 1,3 GHz, 256 MB RAM, 64 MB grafická karta kompatibilní s DX 8.0, 1 GB volného místa na pevném disku, DirectX 9.0b, CD-ROM/DVD-ROM

Hratelnost: 6 | Grafika: 6

Zvuk: 5

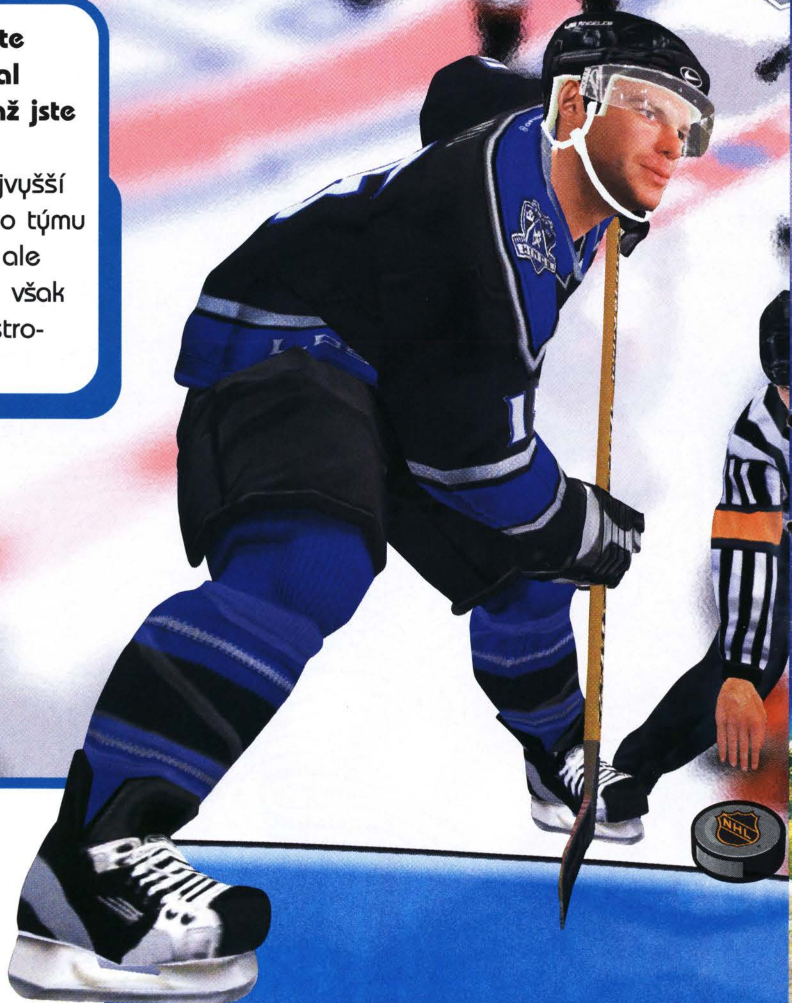


ROZHOVOR



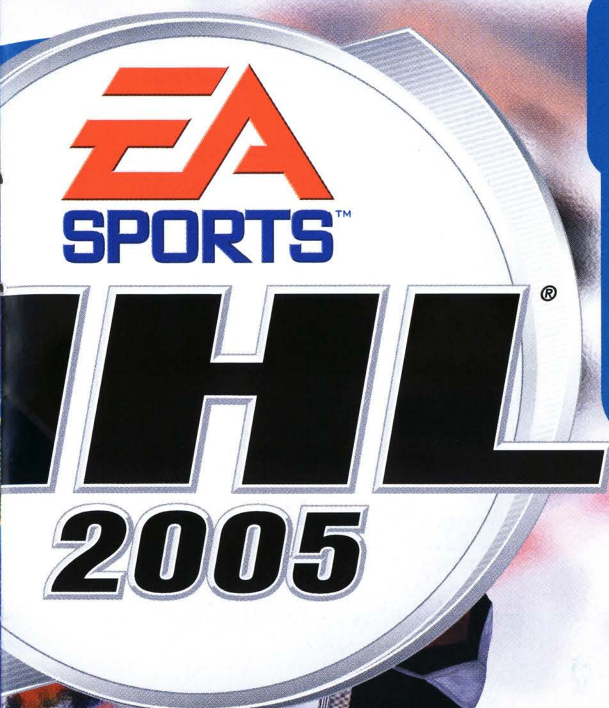
Hra NHL 2003 byla velkým zklamáním. Jak pro fanoušky série, tak samotnou společnost Eletrnoic Arts. Loňská NHL2004 naznačila (naštěstí) opět obrat k lepšímu a letošní pokračování na ni chce rozhodně navázat.
„NHL 2005 bude o dost realističtější než NHL 2004 a lepší," tvrdí rezolutně David Littman, jeden z producentů nové NHL 2005, který zavítal začátkem září do Prahy. Jelikož taková osobnost nenavštěvuje naše hlavní stověžaté město každou chvíli, nenechali jsme ji ujet bez zodpovězení pár „kybermyších" otázek.

1 Davide, zaslechl jsem o vás, že jste před prací pro Eletronic Arts hrával hokej na profesionální úrovni. Kam až jste to dotáhl?
Ano, je to pravda. Hrál jsem hokej na nejvyšší úrovni 11 let a dokonce jsem se dostal do týmu NHL Buffalo Sabres. Většinu kariéry jsem ale strávil v nižší soutěži AHL. Podařilo se mi však probojovat do americké nominace na mistrovství světa v Miláně v roce 1994.



2 Jak jste se vůbec dostal k spolupráci s Eletronic Arts?
Tak za prvé musím říct, že mě vždy bavili videohry a říkal jsem si, že by byla zábava v této branži někdy pracovat. Po zranění...

3 Tipnu si, kolena?
Přesně (úsměv). Nechtěl jsem se už dál trápit a prodlužovat sportovní kariéru, tak jsem zhruba před třemi lety skončil. A jak jsem říkal před chvílí, lákalo mě pracovat na videohrách. Proto jsem zavolal do Eletronic Arts, zda by neměly zájem o spolupráci.



4 To jste se takhle sám nabídl?

Ano. Prostě jsem to risknul a čekal, co z toho vzejde. Nakonec si mě pozvali na pohovor, který se protáhl na dva dny (smích). Ptali se mně na všechno možné, ale především jim šlo o to, zda dokážu spolupracovat v kolektivu a prodat svoje zkušenosti, nápady. Moje znalost hokejového prostředí byla hodně důležitá. Možná rozhodující. Potřebovali někoho, kdo ví jak to v hokeji chodí, kdo dodá hře na opravdovosti.

5 Nepřijde vám ale zvláštní, že místo, na které vás přijali, neobsadil jiný hokejista? Někdo třeba, bez urážky, slavnější než vy? Končí přece stovky hráčů, kterým by se podobná práce zamlouvala a spojit jméno někoho slavného se sérií by mohlo být pro EA zajímavější...

Chápu jak to myslíte...Možná většinu těch slavných hráčů nikdy nebavili videohry jako mě (smích). To totiž bylo také důležité. Já jsem nadšenec do hraní, takže nepřináším jen znalosti z hokeje, ale pohled z druhé strany. Vím. co mě vždycky dokázalo při hraní videoher nebo počítačových her vytočit.

6 Viděl jsem jeden dokument, ve kterém tvrdili, že počítačové hry se za několik let stanou skoro až uměleckými díly. Budou mít rozpočty jako velké hollywoodské trháky, ale oproti filmu budou mít velkou výhodu – hráč bude mít možnost ovlivňovat děj, být jeho součástí. Myslíte si, že i série NHL spěje k dokonalému hokejovému zážitku?

Zajímavá otázka. Ano, myslím, že časem budeme větší než filmový průmysl. Co se týče série NHL, nevylučuji, že v budoucnu budete opravdu stát s hokejkou před obrazovkou a střílet a vyhýbat se protihráčům. Technologie se vyvíjí strašnou rychlostí.

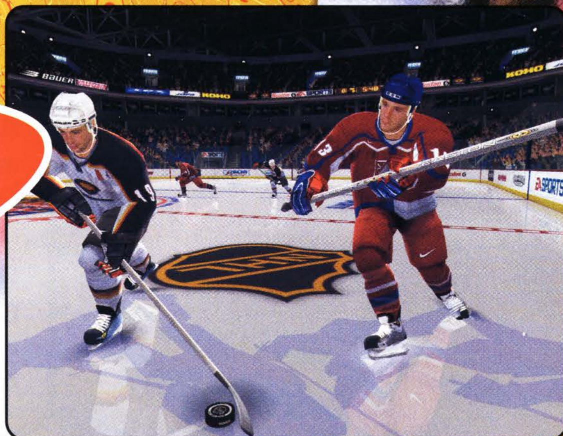
ROZHOVOR



7 Promluvme si teď přímo o NHL 2005. Co se změnilo, co jste cítili, že potřebuje vylepšit?
Jednoznačně opravdovost hokeje. Hokej není jen útočení, je to i obrana a strategie. Tento prvek jsme oproti NHL 2004 o hodně vylepšili. Můžete zápas bez problémů odehrát s výsledky 6:5 nebo 8:7, ale tak se opravdový hokej nehraje. V NHL 2005 můžete taktizovat, vyhazovat puky a bránit výsledek třeba 2:0. A uspět.

8 Fanoušci hry NHL 2004 si stěžovali na srocování hokejistů na kluzišti, že nešlo využívat celé šířky ledové plochy...
Ano, to je pravda a samozřejmě jsme to zaregistrovali. Proto jsme například zavedli novinku s názvem „Open Ice", při které vlastně kontrolujete dva hráče najednou. Když s jedním hokejistou vyvážíte puk, stisknete tlačítko, čímž získáte kontrolu nad jiným hráčem. Toho si navedete do volného prostoru a stiskem přihrávky mu pošlete puk. Tímto způsobem ideálně proniknete do útočného pásma (ti z vás, kteří znají FIFU, si jistě vzpomenou na systém „Off the Ball"...pozn. aut.)

NHL 2005: Co se změnilo?



10 Je cítit, že jste na toto zlepšení obzvlášť hrdý...
Jednoznačně. Jako bývalému gólmanovi mi na tom opravdu moc záleželo a v NHL 2004 jsem v tomto směru cítil velké rezervy.

9 Ještě nějaké převratné změny?
Jistě! Například při průniku do útočného pásma si můžete na pomoc přivolat spoluhráče, který vám perfektně odcloní obránce, a vy tak budete mít volnou cestu... V NHL 2005 navíc brankáři poprvé vyjíždějí z brankoviště, a tak maximálně zmenšují střelecký úhel. Také je i AI (umělá inteligence) brankářů o dost vyšší, a protože každý brankář je jiný, chytají i různými styly. Někteří zůstávají stát do poslední chvíle, jiní chodí rádi do rozkleku, další vykrývají přízemní střely přiložením rozšířené části hole k ledu. Myslím, že se nám podařilo s brankáři udělat hodně.



11 Řekněte mi, dává společnost EA své produkty testovat hráčům?
Ano. Předtím, než hru vydáme, necháme nejlepší hráče ze severní Ameriky ji otestovat.

12 To je zajímavé. Jak to probíhá, jak takové hráče vybíráte? Asi těžko děláte konkurs...
Tak konkurs ne. My totiž víme, kteří hráči našich her jsou nejlepší (úsměv). Existují turnaje, online zápasy, hráčské kluby... O těch nejlepších máme přehled a vážíme si jejich názoru. Ty absolutně nejlepší jsme proto pozvali k nám. Zaplatili jim letenku, jídlo, ubytování. Měli jste je vidět (smích). Byli nadšení...

13 Ale oni jsou pro vás opravdu důležití, že?
Ano (rozhodně). Některé jejich komentáře byly opravdu podnětné a pomohly nám. Oni byli rádi, že mají možnost vidět práci na hře zblízka a my, že přinesli svěží vítr. Nový pohled.



Ze zákulisí a plány do budoucna

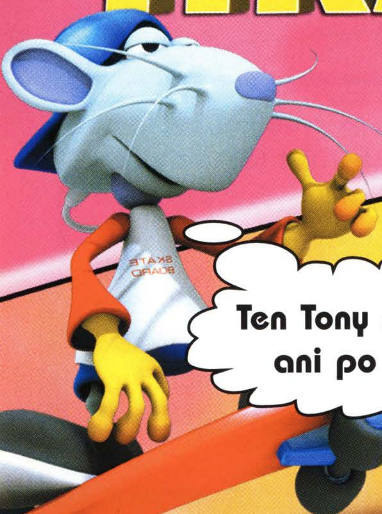
14 Určitě ale zase nejsou hlavní cílovou skupinou. Musíte dávat pozor, aby byla hra lákavá jak pro „tvrdé jádro" vašich příznivců, tak obyčejné fanoušky, kteří nechtějí příliš složitou hru...
Ale ona ta hra může a také nemusí být složitá! Na tom jsme si dali záležet. Máte pravdu v tom, že běžný hráč se například nebude víc věnovat složení útoků a obran, než samotnému hraní...Ale kdo bude chtít si s tímto vyhrát – má možnost. Skládat speciální formace, typologicky stejné hráče do útočných trojic... Ta hra nabízí velké možnosti, ale kdo bude chtít jen hrát, může tuto, řekl bych managerskou část, vynechat.

15 Už chystáte NHL 2006? Máte už v hlavě nějaká zlepšení, změny?
Tak stále je co zlepšovat. Konkurence nespí (úsměv). Třeba Sega, která produkuje výborné hry a konkuruje nám v oblasti konzolí XBox a PS 2 (série NHL 2K pozn. aut.) Ale je dobře, že nám někdo šlape na paty. Nás to v Eletronic Arts jenom motivuje a posouvá dál.



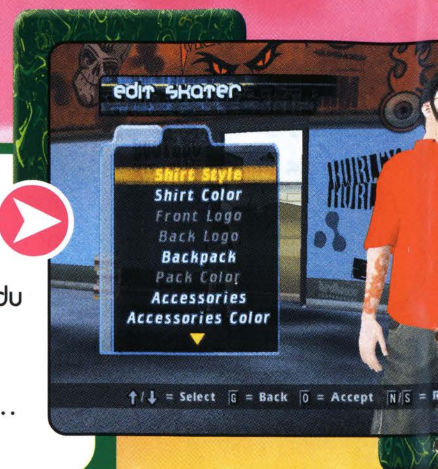
16 A plány na NHL 2006?
Nechci moc prozrazovat, ale když už se ptáte...(úsměv). Vážně uvažujeme nad dodáním prvku „line-matching" (nasazování formací na pětky soupeře, v reálném hokeji obvzlášť účinné, když chcete soupeři ubránit např. nejlepší útočnou řadu)

Za KM se ptal Rogi



"Všechno nebo nic" - tak nejjednodušeji popíšu změny, které můžete udělat na svém skejtu. Autoři vám poskytují deset možností, takže si můžete s designem svého skateboardu opravdu vyhrát. Stejné možnosti máte i se svojí postavou. Účes, podobu obličeje, postavu, oblečení, obuv, chrániče atd... Ale také nemusíte měnit vůbec nic.





TONY HAWK'S PRO SKATER® 4

Prázdniny už bohužel skončily... Opět je třeba trávit většinu dne ve školní lavici. Avšak odpoledne, po napsání úkolů samozřejmě:-), je možné vyrazit na procházku. To je ale spíš pro důchodce, že jo:-). Mnohem lepší je řádit na skateboardu! Jestli se ale k tomu odhodláte a nemáte s tím příliš zkušeností, zjistíte, že udržet se na něm není nic jednoduchého. Lepší je to nechat na profesionálních skejťácích, jakým je například Tony Hawk. A ještě lepší je zanechat veškerých pokusů se mu podobat a usednout už k čtvrtému dílu série PC her, která nese jeho jméno. Recenze Tony Hawk's Pro Skater 4 právě začíná!





Jako dodatečný pohon je možné využít jedoucích aut. Stačí jen uchopit nárazník a udržet na skejtu balanc. A málem bych zapomněl! Takto dosažené rychlosti jsou opravdu hodně vysoké...





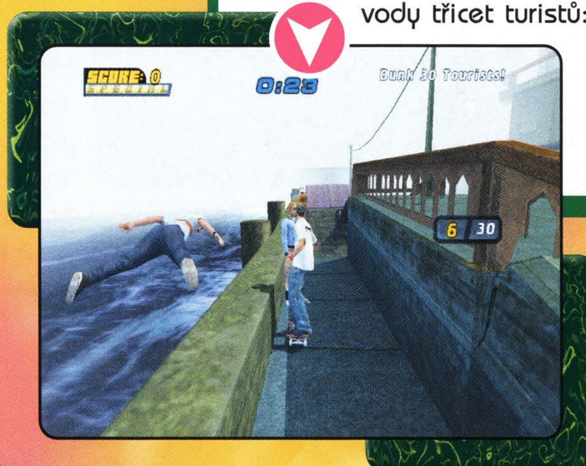
Volba vhodného skejtu je před zahájením hry jednou z nejdůležitějších věcí. Každý kandidát má vlastní statistiky a právě na nich do značné míry záleží, jaké akrobacie si budete moci během hry dovolit. Zpočátku sice počet bodů může vypadat směšně nízký, ale postupem času půjdou čísla hodně nahoru.





Úkoly, které vás čekají v módu kariéry, se jen málo liší od těch, které znáte z předchozích her. Sbírání rozházených písmen, které tvoří slovo, získání potřebného počtu bodů nebo nalezení ztracených předmětů, jsou typické "questy". Existují však i výjimky (naštěstí). Dobrým příkladem je jeden úkol v Alcatrazu: v krátkém časovém limitu je třeba shodit do vody třicet turistů:-)!

Ovládnutí skejtu není zdaleka snadné. Špatně provedený trik může skončit nepříliš příjemným setkáním s asfaltem, který by v reálu končil přinejmenším sádrou a obvazy...





Jistě vás nepřekvapí, že po akcích typu Alcatraz vás občané a především strážci zákona nebudou mít příliš v lásce. Tak například londýnský policista: stačí se ocitnout v jeho blízkosti a už mává obuškem nad hlavou! Tradiční formulka "Vaše doklady, prosím" asi v Anglii nefunguje...



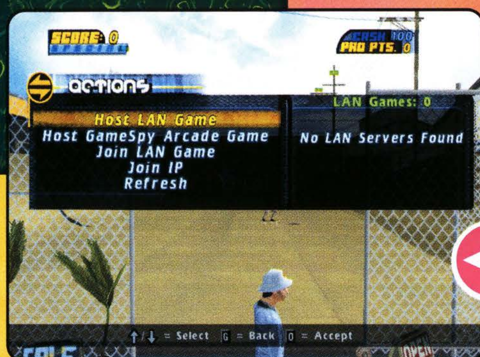


HRAJEME

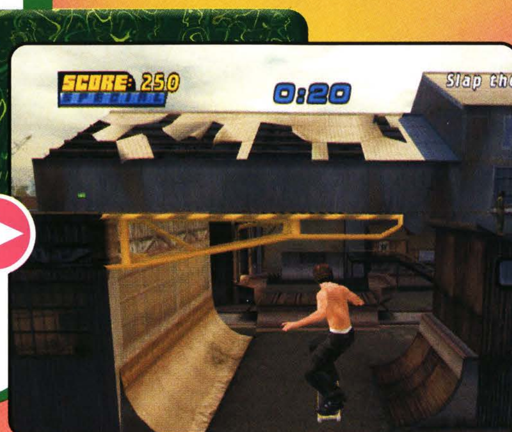




Co se stane, když se setkají dva skejťáci? Závodí! Tony Hawk's Pro Skater 4 naštěstí má nabídku hry ve dvojici, a to navíc na jednom počítači. Je tak možné ukázat kamarádům, kdo je skejťáků král!

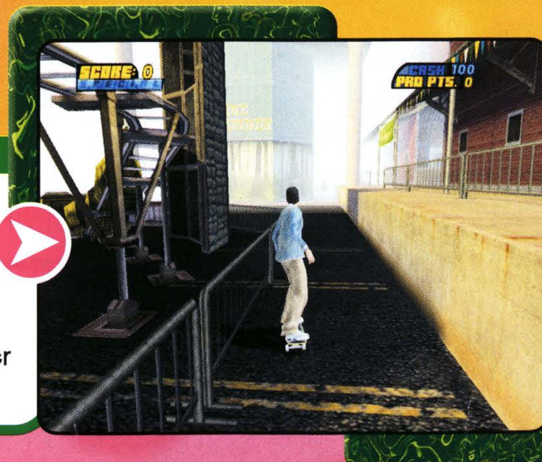


A když se sejde celá parta, může hrát až osm lidí najednou. Program má nabídku síťové hry a jak se na opravdový mód multiplayer sluší, teprve pak je možné vychutnat emoce vyplývající ze soupeření naplno.





Někdy je třeba spojit dva a více triků dohromady. Takoví kříženci, nazývaní ve hře comba, poskytnou nejvíce bodů, a mnohokrát zjednoduší splnění nějakého zvláště složitého úkolu.



Lunapark je ideální místo pro dobrou zábavu. Je tady spousta objektů, které přímo volají po tom, aby se na nich dělaly krkolomné triky. Navíc je třeba uznat, že grafika v Tony Hawk's Pro Skater 4 je opravdu výtečná.

MŮJ NÁZOR

Uplynuly už dva roky od doby, kdy měla premiéru třetí část hry Tony Hawk's Pro Skater, takže není nic divného na tom, že příznivci této série začali být netrpěliví. Bohužel po podrobném seznámení s touto nejnovější částí tvrdím, že moc velké změny jsem nenašel. Přestože je "čtyřka" provedena pečlivě a obsahuje pár vylepšení, nepřináší nic mimořádného. Škoda.

Karol

plusy
Velká rozmanitost triků, nízká CENA!

minusy
Bez inovace, nic nového pro sérii ani žánr.



Tony Hawk's Pro Skater 4

Lokalizace: česká verze

Distributor: CD Projekt

Cena: 499 Kč | Věk: od 8 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 800 MHz, 256 MB RAM, grafická karta 32 MB RAM, 700 MB volného místa na disku, CD ROM x 12, DirectX 8.1.

Hratelnost: 4 | Grafika: 4

Zvuk: 4

Celkové hodnocení 4



Nazdar KyberMyšáci,

O internetu toho bylo napsáno spousta. Možnosti, které nabízí, jsou obrovské, ale jak je správně a efektivně využít k tomu, co většina z nás nemá moc v lásce – k učení. Přitom je to velice jednoduché. Musíte vědět kam kouknout, na co kliknout a hned se vám bude studovat lépe. Publikace Internet nejen pro studenty z edice Jak hledat a najít vám v tomto směru poradí. Autoři Jiří Zounek, Rostislav Kříž a Zuzana Kunová se totiž už „koukli a klikli" před vámi a zjistili, které weby při studiu opravdu pomohou...

Kapitola 1

Jak studovat s internetem?

Jak EFEKTIVNĚ studovat s internetem? Tuto otázku si klade a zároveň na ni odpovídá první část knihy. Musíte vědět jak nabité informace zpracovat a jak si ověřit jejich důvěryhodnost. Jedním z tipů, které kniha uvádí je například kontrola posledního aktualizačního data stránky. Také použití informací získaných z internetu nejde jen tak. Musíte užít tzv. citace, jejíž příklad uvádíme na obrázku.

VOCHOMŮRKA, Karel. Nové směry v soudobé mykologii. In *Strategie rozvoje hub a mechorostů v ČR* [on-line]. Jedovnice: Státní mykologický ústav, 2003, 36 s. [cit. 2003-02-10]. Dostupný z <http://www.smu.cz/strategie/cz/mykologie_2003.pdf>.



Kapitola 2

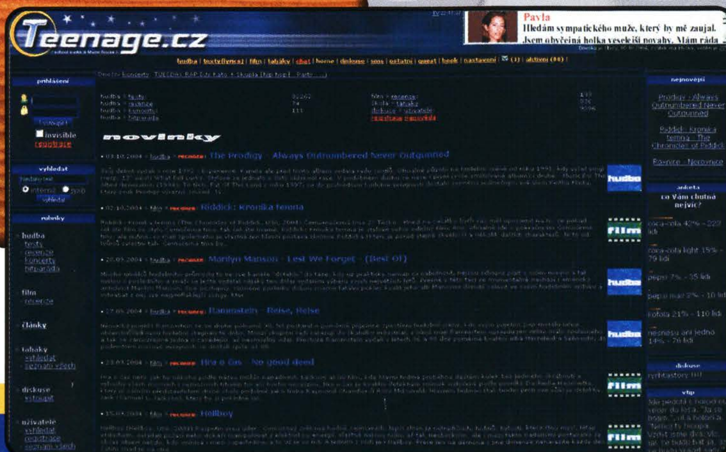
Informace o školách a školství

Autoři se v druhé kapitole zaměřili na zmapování webů, které například usnadní dětem a jejich rodičům výběr toho správného gymnázia. Každá webová stránka je přiblížena alespoň jedním odstavcem, jenž čtenářům prozradí, jaká rubrika nebo část webu je podle autorů nejpřínosnější, uvádí nejvíce informací. Kapitola dohromady obsahuje téměř 20 webů, například www.jazykovky.cz, www.vzdelani.cz nebo stránky Atlasu školství – www.atlasskolstvi.cz

Kapitola 3

Všeobecné vzdělávací stránky

Téměř 25 webových stránek plné studijních materiálů, referátů, rad jak se správně učit a připravovat. A nemusí být všechny jen nudně faktografické a informační. Například www.teenage.cz obsahuje jak velice užitečné taháky, tak recenze čtenářů na filmy, koncerty, CD a další témata, která by vás mohla zajímat.



Kapitola 4.1

Stránky k jednotlivým předmětům

Bezkonkurenčně nejdelší a obsahově nejzajímavější kapitola knihy. Přesně 16 předmětů a v průměru 3 strany věnované každému z nich. Zajímá vás historie, němčina, informatika, nebo matematika? Co předmět, to ty nejdůležitější webové stránky v češtině, v cizích jazycích (hlavně anglické stránky) a několik odkazů na závěr.



ÚSTAV PRO JAZYK ČESKÝ
AKADEMIE VĚD ČESKÉ REPUBLIKY

HLEDÁNÍ NA TĚCHTO STRÁNKÁCH

Vyhledat

KONTAKT | ENGLISH VERSION

Úvodní stránka
Aktuální informace
Struktura ústavu
Lidé
Výzkumné projekty
Akce
Časopisy
Knihovna
Jazyková poradna
Dějiny ústavu
Odkazy
Volná místa
Jazykovědné sdružení

Ústav pro jazyk český Akademie věd České republiky je pracovištěm, v němž je soustředěn základní i aplikovaný výzkum současné češtiny a jejího vývoje od středověku. Výzkum je zaměřen jak na psanou češtinu spisovnou, tak na češtinu mluvenou ve všech jejích spisovných i nespisovných podobách, tedy v její územní a sociální diferenciaci. Součástí výzkumu jsou i teoretické otázky obecné jazykovědy, jazykové kultury, stylistiky, obecné teorie komunikace a kontrastivní (srovnávací) a kontaktové lingvistiky. Výsledky výzkumu jsou aplikovány při tvorbě slovníků (slovníky nových slov, nářeční slovníky, slovníky vlastních jmen, slovník etymologický a slovník staročeský), jazykových atlasů, gramatik, pravidel pravopisu a popularizačních příruček pro veřejnost.

Materiálovou základnou pro práci ústavu jsou jednak bohaté lístkové archivy založené koncem 19. a počátkem 20. století, archiv vlastních jmen pak v 60. letech 20. století, které jsou majetkem ústavu, jednak počítačový *Český národní korpus*, spravovaný na Filozofické fakultě Univerzity Karlovy v Praze. Významným zdrojem poznání současné mluvené češtiny jsou fonotéky a videotéky a na nich založené psané záznamy mluvené řeči, soustavně budované v ústavu od devadesátých let 20. století.

Významnou složkou činnosti ústavu je služba veřejnosti. Je to především činnost poradenská. Spočívá zejména v zodpovídání jazykových dotazů široké veřejnosti. Další složkou poradenské a popularizační činnosti ústavu je spolupráce s rozhlasem a televizí při tvorbě pořadů o češtině a spolupráce s řadou deníků a periodik, v nichž jsou pravidelně otiskovány „jazykové koutky" na nejrůznější zajímavá a aktuální témata.

Ústav vydává čtyři vědecké časopisy (*Slovo a slovesnost, Linguistica Pragensia, Časopis pro moderní filologii, Acta onomastica*) a jeden časopis vědecko-popularizační (*Naše řeč*).

© ÚJČ AV ČR - Letenská 4, 118 51 Praha 1 - Poslední aktualizace: 5. 10. 2004

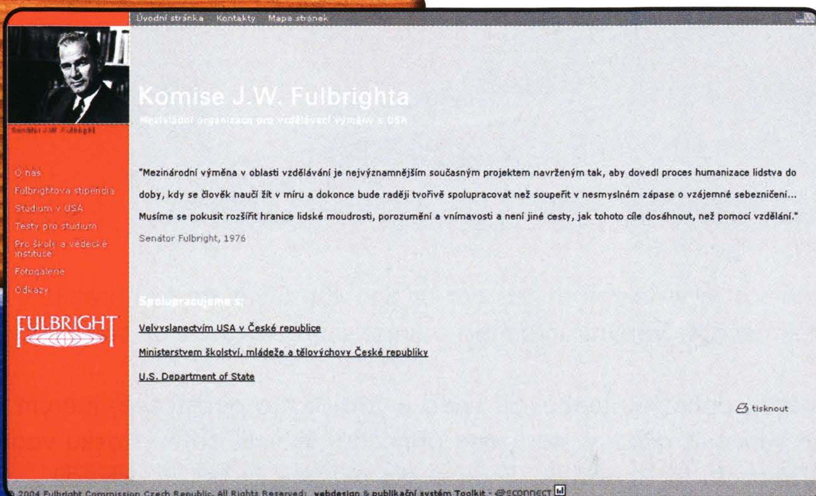
Kapitola 4.2

Vezměme si například **předmět Český jazyk a literatura**. Autoři v úvodu píší, že nejvíce stránek se na internetu zabývá zpřístupňováním literárních textů (např České texty elektronicky! – www.cuni.cz/cte). Moc stránek, které by se zabývaly gramatikou neexistuje. Celkem tedy autoři nabízejí 5 webů, mezi kterými uvádějí i stránky Ústavu pro jazyk český – www.ujc.cas.cz, jeden z mála webů zabývající se zmiňovanou gramatikou. Na závěr dodávají dalších 5 tipů na stránky bez bližšího komentáře.

Kapitola 5

Informace o studiu v zahraničí

Předposlední kapitola je určena spíš pro starší čtenáře. To ale neznamená, že by pro vás nebyla přínosná, milí KyberMyšáci. Možná budete časem podobné informace potřebovat a shánět. Autoři uvádějí stránky na ty nejdůvěryhodnější vzdělávací projekty, za kterými většinou stojí organizace jako Evropská unie, IEFA nebo Fulbrightova komise. Především stránky Fulbrightovy komise v České republice – www.fulbright.cz, autory doslova nadchly. Stránky jsou údajně nejvíce nabité informacemi, nabízenými stipendii a vzdělávacími programy. Celkově kapitola obsahuje 10 podrobněji rozebraných webů a 11 tipů na další užitečné stránky.



prace.cz
NAPŘÍČ ČESKÝM INTERNETEM
NOVÁ KARIÉRA - PROFESIONÁLNÍ VOJÁK

nabídky **práce**
vyberte si práci (14580 nabídek)
vystavte zdarma inzerát životopisu

kratkodobé **brigády**
ZDARMA zadat brigádu
Brigády podle lokalit

hledat **zaměstnance**
vyvěsit nové pracovní místo
pomoc při zadávání pracovních nabídek

vstup **přihlásit se**
nový uchazeč o práci
nová firma

práce podle oboru

Administrativa, Chemie a potravinářství, Doprava, Finance a ekonomika, Telekomunikace, Informatika, Marketing a reklama, Obchod a prodej, Ostatní, Obrana a bezpečnost, Pohostinství a ubytování, Práce v domácnosti, Průmysl, výroba a provoz, Řemeslné práce, Servis a služby, Státní zaměstnanci, Stavebnictví, Technika a energetika, Tisk a polygrafie, Vzdělávání a personalistika, Zásobování, Zdravotnictví, Zemědělství, Zákaznický servis



10 rad jak hledat práci
Přehled rad a informací
návody jak napsat životopis
pracovní právo-zákony
Práce díky Internetu
Naučte se využívat trh práce ve svůj prospěch!
agentury.prace.cz
Nejlepší nabídky práce od personálních agentur
urady.prace.cz
Nabídky vybraných úřadů práce ČR
zps.prace.cz
Zprostředkování práce pro zdravotní hendikepované
spolu.prace.cz
partneři, s kterými je radost spolupracovat
pozor na ně!

nepřehlédněte
HVB Bank

nepřehlédněte
VF Czech Services, HVB Bank, Eurotel, Lidl Česká republika, METROSTAV, European Property..., Spar Česká obchodní..., Group 4 Falck, Auto Esa, Provident Financial, AMCICO AIG Life, Transgas, ŠKODA HOLDING

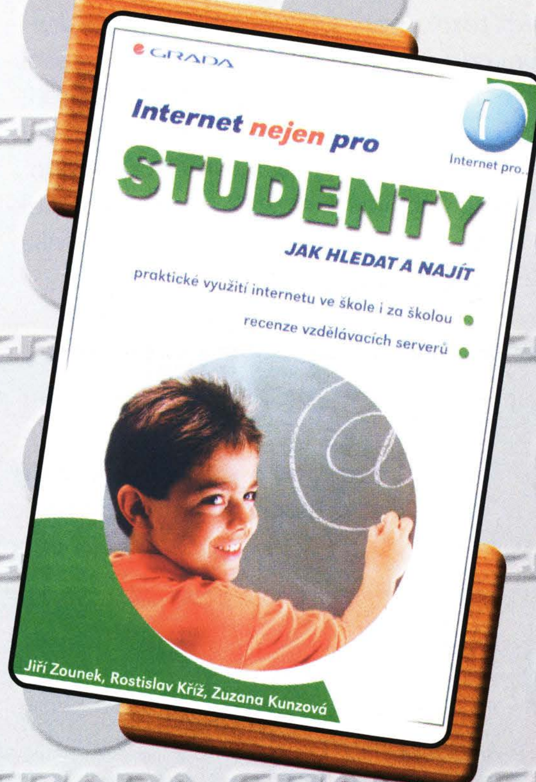


Kontaktní informace - Pokud si nás přejete kontaktovat elektronickou cestou, klikněte prosím zde, telefon: 224 810 053, fax: 224 811 566

Kapitola 6

Po škole

Podotýkám, že název zní PO škole, ne ZA školou, drazí KyberMyšáci. Myslím, že autoři by se ani neodvážili na toto téma radit:-). Ale zpět k tématu. Tato poslední část knihy je opět pro starší, většinou nabízí weby, které pomáhají s nalezením uplatnění po absolvování školy (např. www.prace.cz). Ovšem detailněji rozebírá i weby zabývající se zprostředkováním brigád, což se vás už buď týká, nebo týkat bude. Rozhodně dřív než práce:-)



Internet nejen pro studenty

- Edice: Jak hledat a najít
- Autorka: Jiří Zounek, Rostislav Kříž a Zuzana Kunová
- Cena: 49,- Kč
- Počet stran: 104
- Nakladatelství: Grada Publishing

NA ZÁVĚR

Nelze si nevšimnout, že tato publikace je v některých částech určena čtenářům starším, než jste vy, drazí KyberMyšáci. To ale zase tak nevadí. Většinu informací v knize můžete využít už teď a do zbytku dorostete:-).

Velice se mi líbilo, jak autoři stručně popisovali weby. Šli hned k věci. Co je podstatné, kterým částem se na konkrétních webech vyhnout, a které jsou zase přínosné. Jediné, co mi trošku vadilo, bylo málo obrázků. Kniha by potřebovala trošku oživit. Jinak si ale myslím, že autoři odvedli dobrou práci.

Rogi

INTERNET NEJEN PRO STUDENTY

Chcete vyhrát jednu z pěti knížek Internet nejen pro studenty z edice Jak hledat a najít od společnosti Grada Publishing (www.grada.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna z knížek může být - při troše štěstí - vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 11. 2004 na adresu redakce nebo na e-mail: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Gradou). Hodně štěstí!



Jak se jmenují autoři knihy?

a) Jiří Zounek, Rostislav Kříž, Zuzana Kunová

b) František Křižík, Jára Cimrman, Josef Václav Sládek

c) Vito Corleone, Judita Čechová, Josef Šturz

V jaké kapitole najdete informace o brigádách?

a) v první kapitole

b) v šesté kapitole

c) v žádné kapitole

Která organizace poskytuje stipendia na studium v zahraničí?

a) Nadace fotbalových internacionálů

b) Fulbrightova komise

c) Greenpeace

Kolika předmětům se věnuje Kapitola 4?

a) 16 předmětům

b) 14 předmětům

c) 20 předmětům

Web jaké instituce se zabývá gramatikou českého jazyka?

a) web Ministerstva financí

b) web AC Sparty Praha

c) web Ústavu pro jazyk český

MĚSTSKÁ HROMADNÁ DOPRAVA

Najdeme ji v každém větším městě. Každý ji určitě už někdy využil. O čem je řeč? Samozřejmě o MHD, neboli městské hromadné dopravě. Právě na této adrese najdeme zajímavé stránky věnující se MHD v českých a moravských městech. Stránky jsou přehledně rozděleny do částí podle typů dopravních prostředků (tramvaje, autobusy, metro...). V každé části pak nalezneme fotogalerii a popis nejčastěji používaných typů. Pokud vás tedy někdy zajímalo, čím se to vlastně vozíte cestou do školy, zkuste zabrousit na tyto stránky.



www.mhdcr.biz

MYSLIVOST

„Hajný je lesa pán, zvěří je milován, hajný je lesa král a každý pytlák se ho vždy bál." Těmito slovy jedné z písniček známého českého filmu Ať žijí duchové chci uvést stránky, kde se o hajném a jeho práci dozvíte skoro vše. Dočtete se zde o historii myslivosti v Čechách, o ptácích a savcích, které lze u nás v přírodě spatřit, o loveckých psech či zbraních používaných myslivci. Nechybí ani myslivecká kuchařka nebo zvyky a pověry týkající se zvířat.



www.myslivost.wz.cz

FERRARI

Vyleštěný rudý vůz aerodynamických tvarů – asi tak si každý představuje stroj italské automobilky se vzpínajícím se černým koněm ve značce. Kdo by netoužil mít alespoň jeden doma. Jenže, pokud nejste zrovna Pavel Nedvěd nebo velmi úspěšný manager, budete se asi muset bez něj obejít. Nic vám však nebrání kochat se krásou těchto automobilů – třeba právě na těchto stránkách, kde najdeme všechny vyrobené typy. U každého je jeho podrobná historie a popis včetně fotogalerie.



ferrari.kvalitne.cz

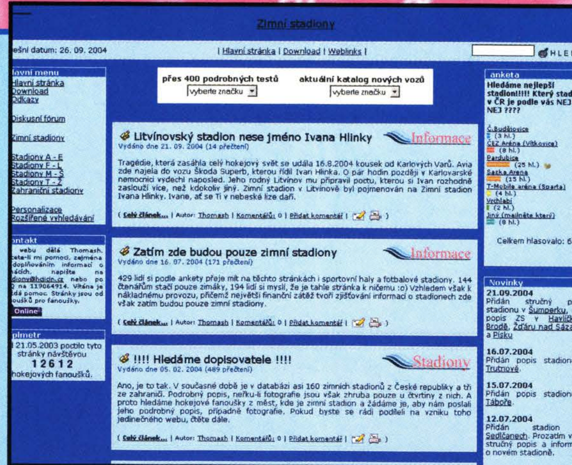


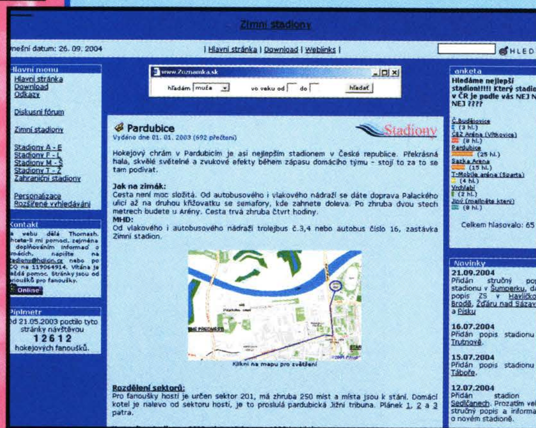
V SÍTI

OK

STADIONY

Hokejová extraliga už je v plném proudu a po českých zimních stadionech se díky výluce NHL prohání hvězdy, které máme jinak šanci spatřit jen v zámoří. Tyto stránky se však nevěnují ani extralize ani hráčům, nýbrž sta-





dionům. Obsahují totiž snad kompletní databázi všech zastřešených ledových ploch v České republice, na kterých se dá hrát hokej. U těch menších nalezneme samozřejmě pouze stručné informace, avšak u těch známějších se můžete těšit na podrobný popis i s fotografiemi a návodem, jak se k onomu stadiony dostat.

stadiony.hcjicin.cz



DRACI

Podzim je ideální čas na pouštění draků. Stačí jen vyběhnout na nejbližší vhodný kopec (tj. holý, bez stromů a drátů vysokého napětí), počkat na



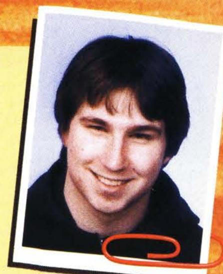


vhodný vítr a vypustit svého vlastnoručně vyrobeného draka do výšin. Jenže postavit pořádného draka není jen tak. Chce to určité „know-how". Právě tyto stránky se věnují všemu, co s pouštěním draků souvisí. Naleznete zde nejen informace potřebné k jejich konstrukci, ale také k jejich bezproblémovému provozování.

www.webpark.cz/draci

VAŠE RECENZE

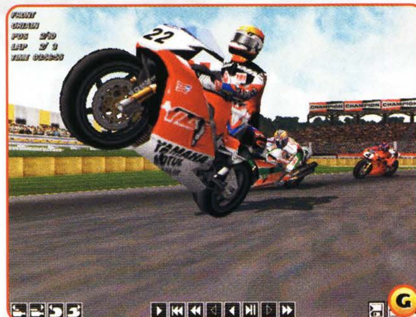




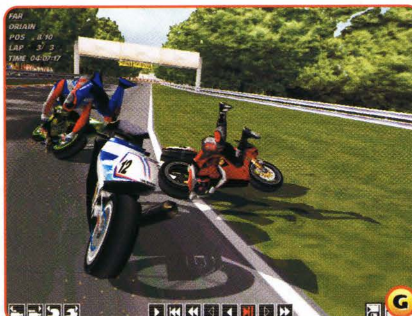
Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Takže hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.

Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Martin Krolík z Ostravy

Superbike World Championship



Hra Superbike World Championship, kterou budu zkráceně nazývat SWC (aby nedošlo k omylu, opravdu se nejedná se o Socialistic Water Closet), je simulace závodů superbiků, kterou má na svědomí italský vývojový tým Milestone, jehož produkt je distribuován americkým sportovním gigantem, firmou EA Sports. Tento počin má licenci na svět superbiků, takže zde najdete všechny okruhy, všechny jezce, všechny motorky, všechny hostesky (to zas ne), zkrátka pravý a nefalšovaný World of Superbikes. Jakmile hru spustíte, můžete si zvolit ze dvou položek, k výběru je zde mód action a zvolit můžete také simulaci. Ačkoliv při hraní simulace si užijete více legrace (držkopády motocyklistů opravdu stojí za to), doporučil bych hraní této varianty hry více zkušeným hráčům. Jeden z prvků simulace je ten, že se v případě pádu neocitnete automaticky v sedle vašeho stroje, ale musíte s ním manévrovat do té doby, než se vyhrabete z únikové zóny zpět na trať, což zabere nemálo času.





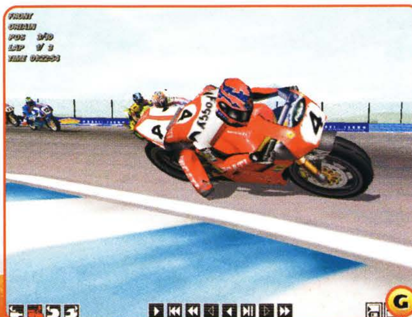
Naproti tomu, akce je opravdu veget. Můžete si to občas střihnout přes šikanu a rozhodčí jsou v ledovém klidu. Když tohle uděláte asi tak počtvrté, rozhodčí se s vámi nepářou a následuje konec. Vymláceno. Odchod na párky. Hotovo. V akčním stylu hry je jízdní model poněkud zjednodušen, takže můžete provádět takové skopičinky, jako je jízda na zadním kole dobrých dvěstě metrů po rovince. Když jsem se o to samé pokusil v simulaci, měl jsem dost nepříjemné setkání s asfaltem.

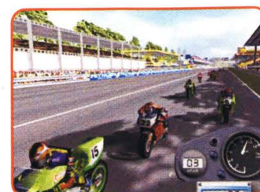
Po skončení závodu můžete vaše jezdecké (spíš artistické) výkony shlédnout v opakovačce, případně krasojízdu uložit na disk. Teď bych se zmínil o zvucích, ty jsou takový průměr, každá motorka má jiný zvuk, občas slyšíte aplaus diváků, do toho všeho hraje muzika, která nenadchne, ani neurazí. Já si ale myslím, že u simulace toho moc vymyslet nejde, snad ještě komentář, ale ten by působil spíš jako rušivý element. Grafika je jedním slovem fantastická, okolí tratě je perfekně vymodelované, ale to je u EA Sports normální. Kdo mi prozradí, která hra od EA Sports má vyloženě hnusnou grafiku, má u mně hamburgera.





Grafika: 6
Zvuk: 3
Hratelnost: 5
Celkové hodnocení: 5





Vaše vtipy

Vtipy od Míši z Plzně

Víte jak blondýnka zabíjí kapra?
Snaží se ho utopit.

Proč blondýnky otevírají mléko už v krámě?
Protože je tam napsáno „zde otevřít".

Proč se blondýnky smějí, když je bouřka?
Protože si myslí, že je někdo fotí!

Jde blondýnka k zubaři a poslouchá walkmana. Když se už usadí v zubařském křesle, dentista jí říká: „Ty sluchátka si za každou cenu musíte dát dolů."
„Ale já je nemůžu dát dolů," odpoví vyděšeně blondýnka.
„Mě to nezajímá, ale dáte si je dolů!"
„Nedám si je dolů!" řekne blondýnka bojovně.
Zubař se naštve a sluchátka blondýnce strhne z uší. Blondýnka je do 5 minut mrtvá. Zubař si ze zvědavosti nasadí walkmana a slyší: „Nadechnout, vydechnout, nadechnout, vydechnout .... ".

Blondýnka jede autem a zastaví ji policajt. „Doklady prosím."
Blondýnka na něj tupě zírá.
„No takovou kartičku, je na ní vaše fotka."
Blondýnka chvíli váhá, za chvíli se začne přehrabovat v kabelce.
Po chvíli vyndá zrcátko a podá mu ho.
Policajt se na něj podívá a řekne: „To jste mohla říct dřív, že jste policajt, jeďte."

Vtípky od Karolíny z Prahy

Jde takhle blázen po ulici a táhne za sebou na vodítku cihlu...
Vidí ho policajt a říká si: „No udělám si z blázna srandu"
Přijde k němu a říká: „Jééé..., vy máte krásného pejska."
Blázen mu na to odpoví: „Jste normální? Nevidíte, že je to cihla?"
Policajt naštvaný odchází.
Blázen se otočí a říká: „To jsme ho vypekli, viď Alíku!?"

Co znamená 50 policejních aut před zvláštní školou?
Třídní schůzka.

Kolik Svědků Jehovových je potřeba k výměně žárovky ?
Tři. Jeden ji vymění a dva budou mezitím přesvědčovat jejího majitele, aby se k nim připojil.

Kolik Japonců je potřeba k výměně žárovky ?
Tři. Jeden zjistí parametry existujících žárovek na světových trzích, druhý vyrobí mnohem dokonalejší žárovku a třetí pro ni nalezne odbytiště.

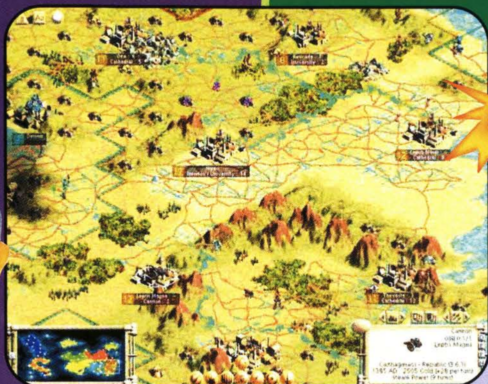
Mám si dát ještě jednu nebo si nemám dát ještě jednu? Břicho říká, že jo, hlava zase, že ne. Hlava je moudřejší než žaludek. Moudřejší tedy ustoupí. „Pane vrchní, ještě jednu."



TIPY & TRIKY

Tipy & Triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte tzv. mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Posložte si.

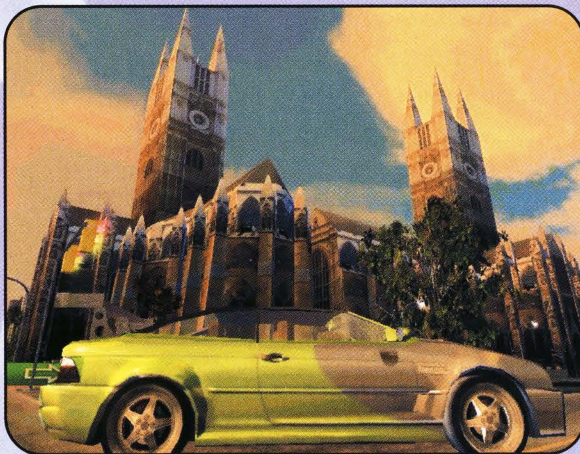


Civilization 3

Na začátku hry napište jméno hráče jako LEEMUR - obdržíte na startu 100 000 zlata. Pokud chcete mít odkrytou mapu, zapište stav hry pod názvem MULTI a potom hru načtěte znovu.

Shanghai Street Racer

Během hry stiskněte [-] a potom napište jeden z kódů, který potvrdíte klávesou [ENTER].

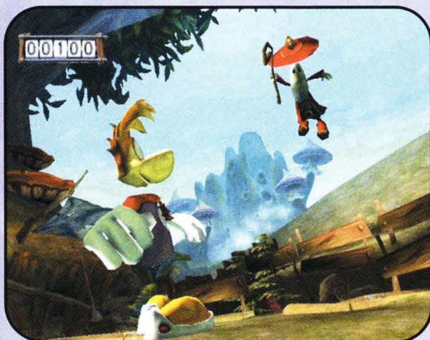


SAVECARCAM - zapisuje zvolené nastavení kamery;
CARCAMEDIT - změna polohy kamery pomocí numerické klávesnice;
FREECAM - změna pozice kamery pomocí kláves [W], [S], [A], [D] a myši;
NEXTURMISSION - následující okruh;
GAMEDEBUGSTUFF - obrazovka k debugování;
SHOWSOMEDEBUG obrazovka k debugování automobilového centra;
SHOWSOUNDS - ukázka zvukové sítě;
SHOWNODES - ukázka uzlů;
GIMMESOMETIME - 167 minut dodatečného času;
SETSTEPSIZE # # - zpoždění (místo # # napište libovolné číslo);
PASS - výhra;
FAIL - prohra.

Rayman 2

Během hry stiskněte [ESC] a v módu cheat menu napište následující kódy:

GOTHERE - další etapa hry;
GLOWFIST - získáváte lepší zbraň;
GIMMELIFE - získáváte život;
GIMMELUMZ - dostanete lumsy.



Polanie 2

Během hry stiskněte ENTER a napište KNIGHTCHEATER. Po dalším stisknutí ENTER aktivujete cheat mode, znovu stiskněte ENTER, napište kód a potvrďte pomocí ENTER.

MILKYPOWER - označené postavy dostanou 100 % energie a many;
SETMAXMONEY (xxx) - kde xxx je množství peněz, které chcete obdržet;
TELEPORTUNITI - teleportace zvolené postavy na vyznačené místo;
FIRERAIN - déšť meteoritů na vyznačené místo;
BEAUTIFULWORLD - odkrytá mapa;
FOG - zakrývá mapu;
GOTOVALHALA - označený jedinec umírá;
PLAGUE - všechno, co žilo, už nežije;
EAGLEEYE - odstraňuje „fog of war" na navštíveném území;
ENDMISSION - vyhráváte misi.



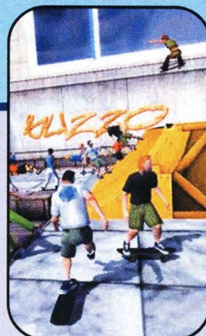
Age of Wonders 2

Během hry stiskněte CONTROL + SHIFT + C, a potom napište zvolený kód:



GOLD - dá 1000 zlata;
MANA - dá 1000 many;
WIN - vyhráváte scénář;
SPELLS - okamžitá kouzla;
RESEARCH - odkrýváte všechny vynálezy;
INSTANTPROD - nepřetržitá produkce;
INSTANTRES - nepřetržitý výzkum;
TOWNS - na mapě se objeví všechna města;
EMERGEHERO - pomoc.

Skateboard Park Tycoon 2004



Během hry napište:
IAMACHEATER - spouští cheaty;
CATDEBUG - zapíná mód debugování.
CONTROL + M - dodá 10 000 dolarů;
ALT + Z - objeví se další skejťáci;
ALT + C - bonus, praxe a skejťáci.

School Tycoon

Během hry napište



IAMACHEATER - nyní můžete aktivovat jednotlivé cheaty stisknutím kombinací kláves:

CONTROL + levý ALT + C - obdržíte peníze;
CONTROL + levý SHIFT + C - ztratíte peníze;
CONTROL + levý SHIFT + - - zvyšuje jas.

Backyard Basketball 2004

V Custom Player napište jeden z následujících názvů a odblokujete ukrytou postavu. Potom dvakrát stiskněte DONE, abyste ji aktivovali.

LEMON BOY - Thor Herring;
KOBE - Kobe Briant;
SHAQ - Shaquille O'Neal;
VINCE - Vince Carter;
MJ - Michael Jordan;
ALLEN IVERSON - Allen Iverson;
BARRY DEJAY - Barry Dejay.



Cult

Obnovení zdraví: Kdykoliv během hraní napište ZackIsBack.





M25 Racer

Editujte textový soubor STATIC, který je v adresáři hry. Najděte hodnotu: "Radarbonus:100" a změňte ji na kolik potřebujete.
Když nevyhrajete a chcete mít zpřístupněné auta, tak změňte hodnotu "POINTS" tak, aby na posledním místě bylo 100 bodů. Potom si zajeďte závod a budete mít zpřístupněné všechny auta a tratě.

Sacred

a) **FULL verze** :
Spusťte hru s parametrem /CHEATS=1 a při hraní stiskněte [~] pro zapnutí konzole. Do konzole pište následující kódy :
sys cheats 963 - aktivuje cheat mód
cheat lord - nesmrtelnost
cheat sucide - sebevražda
cheat teleport - teleport
cheat tp - teleport
b) **DEMO verze** :
Spusťte hru s parametrem /CHEATS=1 a při hraní stiskněte



[~] pro zapnutí konzole. Do konzole pište následující kódy :
SYS CHEATS=1 - aktivuje cheat mód
CHEAT GOD - nesmrtelnost
CHEAT RARE - přidá vzácné předměty
CHEAT upgrade - všechna vylepšení pro aktuální postavu
CHEAT SETGOLD # - nastaví zlato na #
CHEAT ADDGOLD=# - přidá # zlata



CHEAT ADDEXP=# - přidá # EP
CHEAT SETLEVEL=# - nastaví level aktuální postavy (max 255)
CHEAT SETHEROLEVEL=# - nastaví level aktuálního hrdiny (max 255)
CHEAT FOGOFWAR - vypne mlhu
CHEAT DAMAGE - nastaví zdraví na 1
SYS FPS - zobrazí frame rate
Petr
c) **Krev:**
Najděte adresář Sacred, s pomocí textového editoru otevřte soubor system.cfg. Zde změňte Violence level na = 1.



Ground Control II: Operation Exodus



Během hraní vyvolejte konzoli stisknutím [~] a zadejte následující kódy:

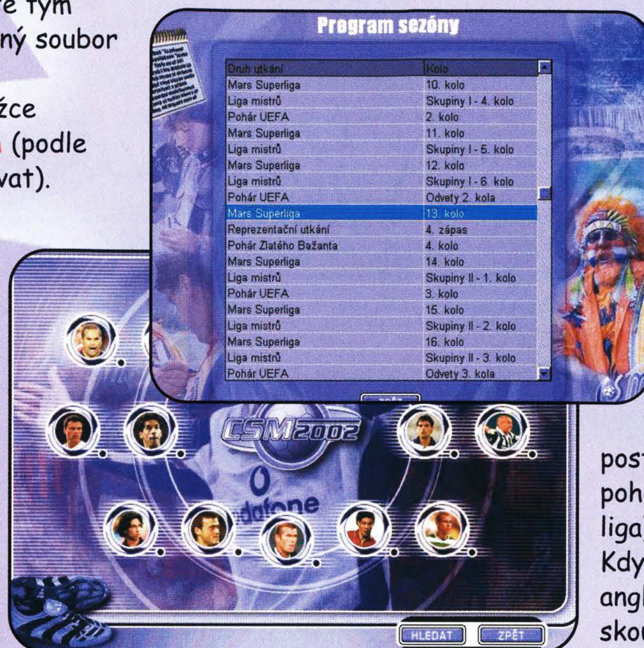
godmassive - nesmrtelnost
gomassive - odemknutí všech misí
fps (fps2) - zobrazí fps (fps2)



Czech Soccer Manager 2002 (část 2)



9) Když chcete zaručeně ověřený návod, jak si sám updatovat soupisky, tak tady ho máte. Potřebujete jen CSM Editor, který je volně dostupný, stačí si o něj někde na fóru zažádat a někdo vám ho pošle. Pomocí tohoto CSM Editoru si vytvoříte tým (např. Matador Púchov). Výsledný soubor je puchov.tym.
Nyní si otevřete soubor ve složce CSM2002/Tymy/svk1tymy.csm (podle toho, jakou ligu chcete updatovat).
Otevřete CSM 2002 a dejte Novou hru a zjistíte, kolikátý v pořadí je tým, který chcete updatovat (v našem případě je Púchov pátý shora).
Zavřete CSM 2002 a podívejte se nyní na soubor svk1tymy.csm. Někde tam vidíte "dddddd...". Tato ddd označují konec týmu. Takže nyní si odečtěte, který je pátý tým. Ale pozor! Ještě nic nekopírujte! Podívejte se na soubor puchov.tym a soubor svk1tymy.csm. Ty znaky na začátku se neshodují. Proto ty původní začáteční znaky v svk1tymy.csm nechejte a zkopírujte (přepište) jen ostatní znaky. Uložte nyní tento soubor a spusťte CSM 2002. Tým by měl být updatovaný, pokud jste všechno dělali přesně podle zde popsaných kroků.
UPOZORNĚNÍ :
před editací si soubor xxxxtymy.csm zálohujte !! Může se stát, že se vám to nějak "zvrtne" a budete mít po CSM 2002 !!!







10) Pokud chcete z týmů jako jsou třeba České Budějovice, Zlín, Vítkovice a podobně udělat velkoklub typu Real Madrid, stačí jen si ukládat hru a spouštět znovu dokud nevyhrajete. Po dvou, třech sezónách budete mít již dost peněz na nějaké ty lepší hráče a pokud to vydržíte ještě nějakou tu chvíli, tak už to půjde jako po másle a miliony se budou jen sypat.

11) Když si vybíráte tým z neznámé ligy a chcete silnější, tak si dejte SESTAVU, něž si ho vyberete.
Neprodávejte dorostence do 25-ti let, dají se hodně vytrénovat.
Hrajete-li 2. českou nebo 2. slovenskou ligu, doporučuju postoupit co to kvalita dovolí do vyšší soutěže (místo 1,500 Ł 15,000 Ł).
Příjemnou finanční injekcí může být postup do dalšího kola nár. poháru (10,000 Ł 1. i 2. liga).
Když hrajete německou, anglickou, italskou, španělskou, francouzskou, holandskou, ruskou nebo řeckou ligu, tak kupujte hráče z české, slovenské nebo chorvatské soutěže. Jsou levnější.
Nechcete-li při zápase střídat (únava hráčů po Lize mistrů/ Poháru Uefa/ Národním poháru), hrajte s hráči od 21 do 25 let (kupujte pouze 21 - 23 ať je máte nějaký ten rok).
Tady je seznam nadějnejch hráčů : Róbert Vittek - Slovan Bratislava; Tomáš Hübschman, Zdeněk Grygera, Martin Klein, Jiří Homola, Lukáš Zelenka - všichni Sparta; Radoslav Zábavník - MŠK Žilina; Stipe Pletikosa, Dario Srna - oba Hajduk Split; Ivica Olic - Dinamo Zagreb; Pavel Brozek, Kamil Kuzera - Wisla Krakóv; Wayne Rooney - Everton; Tayfun Cora - Trabzonspor

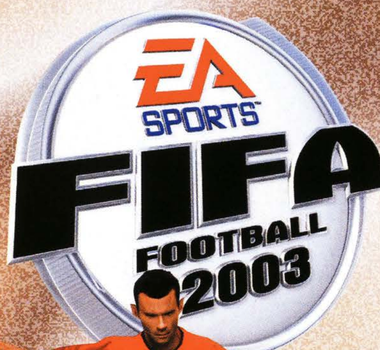
12) Pokud chcete skoro pokaždé zvítězit, udělejte tohle : až dáte branku, dejte si útok na minimum a skoro pokaždé zvítězíte.

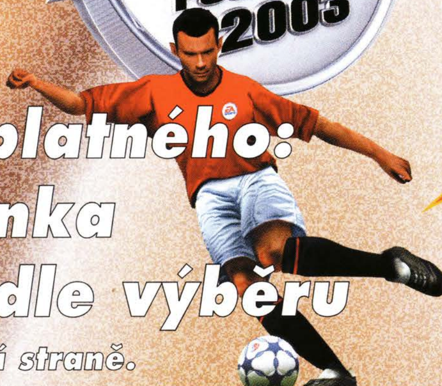
S předplatným ušetříte až 360 Kč za rok!

Běžná cena časopisu: 119 Kč **Cena pro předplatitele: 89 Kč**











Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného:

- bezva klíčenka
- CD zdarma dle výběru

Podrobnosti na následující straně.

Předplatné:

☒ celoroční: 1068 Kč / 1 380 Sk

☐ půlroční: 534 Kč / 700 Sk

ZAŠKRTNĚTE

KyberMyš

BONUS PRO CELOROČNÍ PŘEDPLATNÉ:
(zvolte pouze jedno CD)



- ○ CD-1/2003
- ○ CD-2/2003
- ○ CD-3/2003
- ○ CD-4/2003
- ○ CD-5/2003
- ○ CD-6/2003
- ○ CD-7/2003

...Platba: ☒ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla	11/2004 (včetně)
Jméno a příjmení	Petr Chrástecký
*) Ulice a číslo	293
Město	Kunín
PSČ	742 53
Telefon	
Rok narození	1993
Podpis rodiče či zákonného zástupce	

*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť.

Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:

Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 267 211 301-3, Fax: 267 211 305, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; casopisy@press.sk ,predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 921

Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku. Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

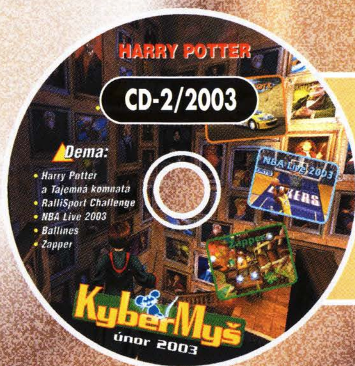
PLATNOST DO 31. 12. 2004

KM11/04

Bonus pro předplatitele ročního předplatného!



Obsahuje mimo jiné:
- NFS HOT Pursuit 2
- Search and Rescue 4
- Pet Soccer





Obsahuje mimo jiné:
- Harry Potter a Tajemná komnata
- RalliSport Challenge
- NBA Live 2003



Obsahuje mimo jiné:
- Treasure Island
- FIFA 2003
- Lord of the Ring - Fellowship of the ring
- Airline Tycoon



Obsahuje mimo jiné:
- Tropico 2
- Rayman 3
- Sprintcars







Obsahuje mimo jiné:
- Robin Hood
- ANNO 1503
- Jurassic Park Genesis



Obsahuje mimo jiné:
- Restaurant Empire
- Praetorians
- TOCA Race Driver





Obsahuje mimo jiné:
- Deep Sea Tycoon
- Atomaders
- Pure Pinball

LOGOFUN

superzábava na mobil!

rychle piš eSeMeSky! **900 11 40**

volej! **906 46 11 43**

neplať víc, když nemusíš!

u nás ti stačí jen 1 SMS!

POZOR! Nyní lze posílat SMS i z pevné sítě!

POLYFONNÍ MELODIE

MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU

!!!!!!!!!!!!!!!! NOVINKY !!!!!!!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
50/50	Lemar	30478
99 Problems	Jay-Z	30479
A Man Is A Man	Beax	30456
Air Hostess	Busted	30454
Bubblin'	Blue	30483
California	Lenny Kravitz	30470
Closest Thing To Crazy	K. Melua	30450
Dip It Low	Christina Milian	30444
Eo Ea	Mojito	30472
Chocolate	Kylie Minogue	30484
Happy People	R. Kelly	30457
I Don't Wanna Know	M. Winans	30480
Ladies Night	Kool&The Gang	30447
Malo Pomalo	Karma	30448
My Happy Ending	Avril Lavigne	30468
Out Is Through	Alanis Morissette	30469
Pass The Flame	Various	30473
Save You Kisses For Me	N. Thomas	30474
Sick And Tired	Anastacia	30487
Someone Like Me	Atomic Kitten	30453
Spider Man Theme	M. Buble	30451
The End Of The World	The Cure	30460
Velvet Morning	Primal Scream	30459

!!!!!!!!!!!! TOP MELODIE !!!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
Dragostea din tei		30568
F**k It	Eamon	30428
Pohoda	Kabát	30270
Morituri te Salutant		30190
Ljubi menja po francuzski		30368
Cobra 11		30192
Slunce seno		30088
Mission Impossible		30048
Titanic		30114
Dole v dole	Kabát	30188
Láska moja	Elán	30186
Yeah	Usher	30359
Sraž nás na kolena	Škwor	30371
Letím ke hvězdám	A. Langerová	30439
Princezna ze mlejna		30087
Everytime	Britney Spears	30426
Breaking The Habit	Linkin Park	30433
Hey Ya	Outkast	30275
Ona	Daniel Landa	30329
My Immortal	Evanescence	30261

!!!!!!!!!!!!!! SUPERHITY !!!!!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
40 OZ.	D12	30458
Adamsova rodina		30097
Dvojčatá	Noname	30491
Hit My Heart	Ben. Bros feat. Dhany	30443
Hymna Baníku Ostrava		30187
Inside All The People	Planet Funk	30445
Ironic	Aneta Langerová	30438
Jigga Jigga!	Scooter	30323
Lehká	Kollerband	30493
Lets Get It Started	Black Eyed P.	30477
Mind Of The Wonderful	B. & Jones	30449
My Band	D12	30358
Novamba	Lucie Bílá	30189
Shut Up	Black Eyed Peas	30197
Slide Along Side	Shifty	30489
Srdce	Kryštof	30492
Superstar	Jamelia	30334
Veď mě dál	Superstar	30319
We Are	Ana Johnson	30481
Yeah	Drunkenmunky	30446

Poslechněte si melodie na ECHOLINE 776 999 600 (cena volání do sítě Oskar dle Vašeho tarifu)

Napiš SMS: POLYmezeraKMmezeraČÍSLOMELODIE a pošli ji na 900 11 40.

Nutná je podpora polyfonních melodií a aktivovaný WAP. Příklad SMS objednávky: **POLY KM 30321**

HRY DO MOBILU

MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU

88037 – West Gun
Jsi drsným kovbojem a bojuješ proti banditům.

88022 – PX4
Klasická střílečka, snadná na ovládání.

88018 – Shadow Girl
Najdeš-li kartu do páru, pár zmizí a objeví se kráska.

88017 – The Hero Of Night
Zběsilý drak, který velí armádě bojující proti andělům.

88025 – Mahjong
Odstraň všechny kostky Mahjong z hrací plochy.

88020 – Apache
Manévry s nejdokonalejším vrtulníkem!

88032 – Sky Walker
Přeskákej z jednoho mraku na druhý a dávej pozor na směr.

88015 – Black Jack
Klasická a známá karetní hra Black Jack. Tak vzhůru do kasína!

88023 – PX4 - verze 2
Další klasická vesmírná střílečka ze série PX4.

88026 – Sheep and Peehs
Počítáš ovečky? A napadlo tě někdy, co se s nimi stane?

88021 – Jaws (Čelisti)
Báječně si užíváš plavání v moři a najednou uvidíš žraloka!

88016 – Ghost Castle
Procházíš bludiště v hradu a snažíš se najít zbraně. Zkus se dostat ven.

Napiš SMS: VIDmezeraKMmezeraČ.HRYmezeraZKRATKA POZOR! Hry podp. jen některé mobily. Jejich typy a zkratky, se dozvíte na Infolince 776 999 199. Nutný je aktivovaný WAP. SMS pošli na 900 11 50. Cena: 50,- Kč/SMS.

MONOFONNÍ MELODIE NOKIA A EMS

!!!!!!!!!!!!!!!! NOVINKY !!!!!!!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
50/50	Lemar	21160
A Man Is A Man	Beax	21131
Air Hostess	Busted	21155
Bubblin'	Blue	21165
California	Lenny Kravitz	21145
Closest Thing To Crazy	K. Melua	21151
Dip It Low	Christina Milian	21119
Eo Ea	Mojito	21146
Happy People	R. Kelly	21132
Chocolate	Kylie Minogue	21166
Ladies Night	Kool&The Gang	21122
Malo Pomalo	Karma	21156
My Happy Ending	Avril Lavigne	21266

!!!!!!!!!!! TOP SUPERHITY !!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
Dragostea din tei		21025
F**k It	Eamon	21022
Morituri te Salutant	D. Landa	20777
Cobra 11	seriál	20007
Dole v dole	Kabát	20748
Ljubi menja po francuzski		20960
Hymna SSSR		20117
Letím ke hvězdám	A. Langerová	21116
Yeah	Usher	20966
Láska moja	Elán	20803

!!!!!!!!!!!!!! SUPERHITY !!!!!!!!!!!!!!

Melodie	Interpret	Číslo
40 OZ.	D12	21133
Hit My Heart	Ben. Bros feat. Dhany	21118
I Don't Wanna Know	M. Winans	21162
Ironic	Aneta Langerová	21115
Jigga Jigga!	Scooter	20968
My Band	D12	21036
Novamba	Lucie Bílá	20856
Out Is Through	Alanis Morissette	21267
Shut Up	Black Eyed Peas	20788
Sick And Tired	Anastacia	21169

Poslechněte si melodie na ECHOLINE 776 999 600 (cena volání do sítě Oskar dle Vašeho tarifu)

Napiš SMS: SMSMELOmezeraKMmezeraČ.MELODIE a pošli ji na 900 11 40.

Pokud nemáš Nokii a tvůj mobil umí EMS, napiš na konec zprávy E. Příklad: SMSMELO KM 20833

TOP nabídka

TAPETY: 72017, 72026, 72073

POLYFONNÍ MELODIE

Melodie	Číslo
Dragostea din tei	30568
F**k It - Eamon	30428
Pohoda - Kabát	30270

MONOFONNÍ MELODIE

Melodie	Číslo
Dragostea din tei	21025
F**k It - Eamon	21022
Morituri te Salutant	20777

Objednávka jako ostatní melodie a tapety!

pošli DÁREK

Pokud chceš někomu poslat dárek připiš na konec SMS telefonní číslo příjemce. Např.: POLY KM 30058 666123456

LOGA OPERÁTORA & OBRÁZKOVÉ SMS

15155, 15135, 11159, 10234, 10593, 10470, 10001, 10688, 10040, 10241, 10462, 10221, 10285, 10208

SMSLOGOmKMmČ.LOGA a pošli ji na 900 11 40. m=mezera.
Pokud nemáš Nokii, napiš na konci zprávy A pro Alcatel nebo E, pokud tvůj mobil umí EMS.
Příklad: SMSLOGO KM 15070

81372, 81374, 81377, 81343, 81401, 81378

SMSPICTmKMmČ.OB.SMS a pošli ji na 900 11 40.
Příklad: SMSPICT KM 85289

BAREVNÁ LOGA

40303, 40141, 40193, 40144, 40086, 40151

BLOGOmezeraKMmezeraČ.LOGA.
Nutná je podp. barevných log a akt. WAP. SMS pošli na 900 11 40.

Sleduj www.logofun.cz a teletext Prima TV a ČT1, strana 806!

72026, 72439, 72438, 72030, 71931, 71944,
72433, 72432, 72431, 71945, 72444, 72020,
72427, 72435, 71519, 70260, 72445, 71530,
71438, 71542, 70185, 70179, 72446, 71476,
71917, 70002, 70286, 70152, 72443, 71493,
72283, 70072, 70296, 70293, 70005, 72072

TAPETY

MOŽNO OBJEDNAT JEN ESEMESKOU

72436, 72143, 72286, 72034, 70031, 72142, 72160, 72150, 72156,
71538, 72151, 71532, 72146, 72157, 72154, 72152, 72074, 72067,
72048, 72324, 72321, 70317, 72004, 72149,
72041, 72044, 72316, 71997, 72038, 71944,
72145, 72312, 71480, 72320, 72323, 72147,
70022, 72317, 72028, 71531, 71472, 72148

Chceš tapetu? Piš: WALLmezeraKMmezeraČ.TAPETY a pošli ji na 900 11 40. Nutný je aktivovaný WAP. Př.: WALL KM 72072

Podporují vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Pozor! Detailní návod a seznam mobilů podp. tyto služby na Infolince 776 999 199, po-pá 9:00-16:00. Sl. provozuje ATS Praha, P.O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena volání je 46,- Kč/min. Cena 1 SMS na 900 11 40 je 40,- Kč. Službu neposk. Č. Telecom, Eurotel Praha, Oskar ani T-Mobile. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora.